

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Pada bagian ini dipaparkan beberapa simpulan yang dapat diambil berdasarkan temuan hasil penelitian mengenai penggunaan media permainan *Bau den Satz* dalam pembentuk *Imperativsatz*, serta implikasi dan rekomendasi berdasarkan penelitian yang telah dilakukan.

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan penelitian mengenai permainan *Bau den Satz* dalam pembentukan *Imperativsatz*, maka dapat disimpulkan beberapa hal, sebagai berikut:

1. Kemampuan siswa dalam membentuk *Imperativsatz* sebelum menggunakan permainan *Bau den Satz* termasuk kedalam kategori cukup. Hal ini dapat dilihat dari hasil nilai rata-rata *pretest* yaitu sebesar 65,7.
2. Kemampuan siswa dalam membentuk *Imperativsatz* setelah menggunakan permainan *Bau den Satz* termasuk kedalam kategori sangat baik. Hal ini dapat dilihat dari hasil nilai rata-rata *posttest* yaitu sebesar 82,967.
3. Penggunaan media permainan *Bau den Satz* efektif untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam membentuk *Imperativsatz*. Hal ini ditunjukkan oleh peningkatan nilai rata-rata pada *pretest* sebesar 65,7 menjadi 82,967 pada *posttest*. Dari hasil uji-t dapat dilihat adanya perbedaan yang cukup signifikan antara kemampuan siswa dalam membentuk *Imperativsatz* sebelum dan setelah menggunakan permainan *Bau den Satz*.

#### B. Implikasi

Penelitian eksperimen ini dilakukan dengan tujuan dapat dijadikan sebagai salah satu media alternatif dalam pembelajaran gramatika bahasa Jerman yaitu *Imperativsatz*. Berdasarkan data hasil penelitian di atas menunjukkan bahwa penelitian berimplikasi positif terhadap pembelajaran gramatika bahasa Jerman

khususnya dalam membentuk *Imperativsatz*. Hal tersebut dapat ditunjukkan dengan adanya peningkatan nilai siswa dari tes awal (*pretest*) ke tes akhir (*posttest*) dalam pembelajaran gramatika bahasa Jerman.

### **C. Rekomendasi**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan terdapat beberapa rekomendasi, sebagai berikut:

1. Permainan *Bau den Satz* dapat digunakan guru sebagai salah satu media alternatif dalam pembelajaran gramatika bahasa Jerman khususnya dalam membentuk *Imperativsatz*.
2. Bagi penulis selanjutnya yang akan mengkaji bidang yang sama, diharapkan dapat menggunakan media permainan *Bau den Satz* ini dalam mengatasi permasalahan pembelajaran bahasa Jerman lainnya.