

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, M.. (1955). *Ortopedagogik Anak Tunagrahita*. Bandung: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan
- Anne, A.. (2009). *Permainan Anak*. [Online]. Tersedia: <http://www.lautanindonesia.com/blog/gabegh/blog/8999/jenis-permainan-anak>. [14 Agustus 2011]
- Arya. (2011). *Metode Permainan Dalam Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://belajarpsikologi.com/metode-permainan-dalam-pembelajaran/>. [14 Agustus 2011]
- Charner, K., dkk.. (2004). *Brain Power Aktivitas Pintar Untuk Prasekolah*. Jakarta: Erlangga for Kids.
- Copeland, R.W.. (1972). *Mathematics And The Elementary Teacher*. London: W.B. Saunders Company.
- Delphie, B.. (2006). *Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus dalam Setting Pendidikan Inklusi*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Delphie, B.. (2009). *Bimbingan Perilaku Adaptif (Anak dengan Hendaya Perkembangan Fungsional)*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Delphie, B.. (2009). *Matematika Untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. Klaten: PT. Intan Sejati Klaten.
- Desmita. (2006). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Dod, S. M.. (2005). *Understanding Autism*. Australia: National Library of Australia Cataloguing in Publication Data.
- Duncan, E. R. (1967). *Modern School Mathematics Structure and Use*. U. S.A.: Houghton Mifflin Company.
- Enot-Poloskun. (2009). *Menentukan Instrumen Penelitian*. [Online]. Tersedia: www.menentukan-instrumen-penelitian.html. [6 Februari 2011]
- Fandy. (2010). *Teori Multiple Intelligence Howard Gardner*. [Online]. Tersedia: <http://www.fandi4tarakan.wordpress.com/2010/01/03/teori-multiple-intelligence-howard-gardner>. [9 Januari 2010]
- Ismail, A.. (2009). *Definisi Permainan*. [Online]. Tersedia: <http://belajarpsikologi.com/definisi-permainan/>. [14 Agustus 2011]
- Jakar, B.. (2010). *Sembilan Jenis Kemampuan*. [Online]. Tersedia: <http://www.kaskus.us/blog.php?bt=97240>. [9 Januari 2010]
- Mercer, dkk. (1989). *Teaching Students with Learning Problems*. Italia: Merrill Publishing Company.

- Nur, F. (2008). *Bermain Merupakan Proses Belajar yang Menyenangkan*. [Online]. Tersedia: <http://forumjualbeli.net/games/113949-bermain-merupakan-proses-belajar-yang-menyenangkan.html>. [9 Januari 2010]
- Payne, J. dan Jones, D. (1981). **Mental Retardation**. Columbus: A Bell and Howell Company
- Rochyadi, E. (2005). *Pengembangan Program Individual Bagi Anak Tunagrahita*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan
- Runtukahu. (1996). *Pengajaran Matematika Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Proyek Pendidikan Tenaga Guru.
- Somantri, S.. (2007). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Sunanto, J., dkk. (2005). *Pengantar Penelitian Dengan Subyek Tunggal*. Jepang: Criced University of Tsukuba.
- Suparno. (2001). *Teori Perkembangan Kognitif Piaget*. Yogyakarta: Kanisius
- Teorionline. (2010). *Uju Validitas Dan Reliabilitas*. [Online]. Tersedia: <http://teorionline.wordpress.com/2010/01/24/uji-validitas-dan-reliabilitas/>. [14 Agustus 2011]
- Tuahmanurung. (2010). *Teori-teori Belajar Proses Perubahan Tingkahlaku & Belajar*. [Online]. Tersedia: <http://tuahmanurung.blogspot.com/2010/03/teori-teori-belajar-proses-perubahan-tingkatlaku-&-belajar/>. [9 Januari 2010]
- Yiyin. (2009). *Ada 8 Jenis Kemampuan Menurut Gardner*. [Online]. Tersedia: <http://yiyinbeb.multiply.com/journal/item.1>. [9 Januari 2010]