

## BAB V

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan di lapangan dan analisis seluruh data penelitian mengenai penggunaan permainan Harta Karun terhadap kemampuan prasyarat matematika dapat disimpulkan bahwa kemampuan subjek dalam kemampuan klasifikasi benda berdasarkan warna mengalami peningkatan. Hal tersebut dapat terlihat dari hasil analisis data subjek D dan J.

Berdasarkan penjelasan di atas, maka pertanyaan penelitian yang digunakan peneliti dalam penelitian telah terjawab. Ini ditunjukkan dengan adanya peningkatan kemampuan prasyarat matematika subjek D dan J dalam kemampuan klasifikasi benda berdasarkan warna menggunakan permainan Harta Karun.

#### B. Rekomendasi

Rekomendasi yang dapat diambil berdasarkan kesimpulan di atas dipaparkan berikut ini.

1. Permainan Harta Karun merupakan permainan yang berguna bagi anak tunagrahita ringan karena pembelajaran ini sifatnya menyenangkan, interaktif, informatif, dan sederhana sehingga dapat meningkatkan kemampuan prasyarat matematika anak tunagrahita ringan dalam aspek klasifikasi benda berdasarkan warna.

2. Permainan Harta Karun juga dapat meningkatkan motivasi belajar anak ketika anak belajar sambil bermain, dalam pelaksanaannya metode yang digunakan mudah sehingga anak sepat memahami pembelajaran, dan anak belajar sambil beraktivitas sehingga kemampuan kognitif dan motorik anak dapat berkembang optimal.

Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengadakan penelitian pada aspek kemampuan klasifikasi berdasarkan bentuk dan ukuran, kemampuan pre akademik lainnya supaya hasil penelitian tentang pre akademik dengan menggunakan permainan Harta Karun lebih lengkap.

