

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil akhir dari proses penciptaan yang telah dideskripsikan pada bab sebelumnya, penulis mempunyai kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pembuatan media informasi dengan objek Villa Isola ini dilakukan dengan berbagai tahapan, yaitu tahapan pra produksi, produksi dan pasca produksi. Proses pra produksi dilakukan dengan proses penentuan ide, perencanaan dengan membuat rancangan pengerjaan yang detail, dan pertimbangan legalitas. Proses produksi dilakukan dengan membuat tahapan pengerjaan konten mentah hingga konten akhir yang terdiri dari pembuatan konten, pemrosesan konten, integrasi konten dan *software*, revisi konten dan *software* dan membangun aplikasi. Dilanjutkan dengan proses pasca produksi terdiri dari proses pengujian, revisi konten dan *software*, membangun aplikasi, dan menyimpan aset produksi.
2. Hasil karya media informasi Villa Isola dengan teknik *Augmented Reality* dan *Virtual Reality* ini berisi mengenai informasi yang dikemas dalam bentuk integrasi *software* dengan platform Android dan menggunakan teknik *Augmented Reality* dan *Virtual Reality*. Setelah selesai dilakukan proses pengujian terbatas dengan menampilkan tiap *interface* secara fungsional, percobaan kembali dilakukan untuk *Augmented Reality* dan *Virtual Reality*.

B. Implikasi dan Rekomendasi

Proses pembuatan media informasi dengan objek Villa Isola ini dinilai sangat sulit dan perlu adanya rekomendasi pengguna demi kemajuan semua pihak. Perlu adanya tindak lanjut dan pengembangan yang lebih matang supaya menghasilkan karya yang optimal. Hasil dari pembuatan media informasi dengan objek Villa Isola ini, diantaranya:

1. Untuk pihak Universitas, diharapkan dengan adanya media informasi dengan objek Villa Isola ini dapat dimanfaatkan dengan

Rega Oktaviana, 2018

**VILLA ISOLA SEBAGAI OBJEK MEDIA INFORMASI DENGAN TEKNIK
AUGMENTED REALITY DAN VIRTUAL REALITY**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

- baik dan dikelola dengan semestinya supaya dapat dicerna oleh masyarakat yang ada dalam lingkup Universitas.
2. Untuk Fakultas Pendidikan Seni dan Desain, diharapkan aplikasi ini menjadi aset dari fakultas yang akan membuka prodi desain sebagai langkah untuk promosi di bidang desain.
 3. Untuk Departemen Pendidikan Seni Rupa, diharapkan menjadi acuan untuk kemajuan dalam pembuatan karya seni rupa berbasis teknologi supaya tercipta sistem pembelajaran yang lebih efektif dan optimal dengan sistem visualisasi oleh teknologi.
 4. Untuk pengajar dan pendidik, diharapkan karya ini dapat dimanfaatkan menjadi media pembelajaran.
 5. Untuk pengguna (*user*), diharapkan bisa menambah wawasan mengenai informasi yang disajikan tentunya rekomendasi sangat diperlukan demi pengembangan aplikasi.
 6. Untuk pencipta karya selanjutnya, diharapkan dapat membuat karya yang lebih efisien lagi dan berbasis teknologi yang lebih maju karena ketertinggalan akan membuat kita lebih mundur dan ketika ketertinggalan itu kita kejar bukan berarti kita terlambat karena apa yang disebut mengejar adalah langkah untuk lebih maju.

Rega Oktaviana, 2018

**VILLA ISOLA SEBAGAI OBJEK MEDIA INFORMASI DENGAN TEKNIK
AUGMENTED REALITY DAN VIRTUAL REALITY**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu