

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERSEMBAHAN

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GRAFIK.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Sistematika Penelitian.....	6

BAB II Implementasi Permainan Arisan Kata di TK Baiturrahman

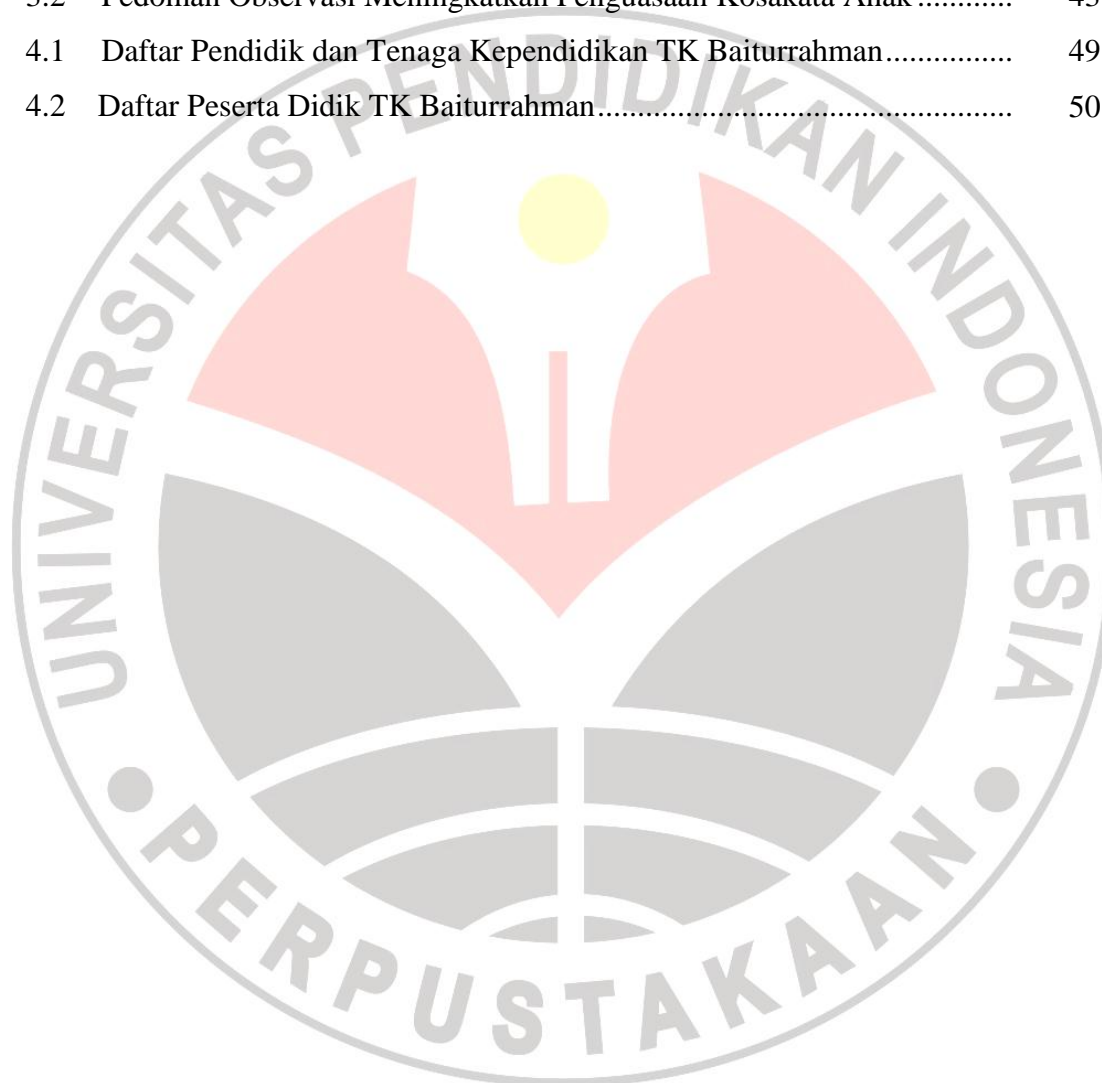
PUSDIKKU TNI AD, Kota Bandung	8
A. Hakikat Anak Usia Dini	8
B. Karakteristik Anak Usia.....	10
C. Perkembangan Bahasa.....	11
1. Pengertian Bahasa	12
2. Fungsi Bahasa Bagi Anak	12
3. Peranan Bahasa Bagi Anak	13
4. Tahap-Tahap Perkembangan Bahasa Anak.....	14
5. Aspek-Aspek Perkembangan Bahasa.....	15
6. Karakteristik Perkembangan Bahasa Anak.....	16
7. Penguasaan Kosakata	17
D. Pengertian Bermain.....	19
E. Tujuan Bermain.....	21
F. Fungsi Bermain Pada Anak.....	22
G. Prinsip-Prinsip Dalam Aktifitas Bermain.....	24
H. Faktor Yang Mempengaruhi Aktifitas Bermain.....	26
I. Konsep Permainan Arisan Kata.....	27
J. Penelitian Yang Relevan.....	29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	32
A. Lokasi dan Subjek Penelitian	32
B. Metode Penelitian.....	32
C. Definisi Operasional.....	33
D. Instrumen Penelitian.....	34
E. Membuat Instrumen Penelitian.....	40
F. Teknik Pengumpulan Data.....	42
G. Analisis Data	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Hasil Penelitian	
Deskripsi Umum dan Profil TK Baiturrahman	49
B. Implementasi Permainan Arisan Kata.....	51
C. Sistem Evaluasi Penerapan Permainan Arisan Kata	61
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	69
A. Simpulan.....	69
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN.....	
RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

TABEL

3.1	Kisi-kisi Instrumen	36
3.2	Pedoman Observasi Meningkatkan Penguasaan Kosakata Anak	43
4.1	Daftar Pendidik dan Tenaga Kependidikan TK Baiturrahman.....	49
4.2	Daftar Peserta Didik TK Baiturrahman.....	50



DAFTAR GRAFIK

GRAFIK

4.1	Grafik Keseluruhan Implementasi Permainan Arisan Kata.....	69
-----	--	----

