

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY LOCATION BASED PADA ANDROID**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian dari  
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh:

**ADE SAFRONI**

**0807649**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2015**

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY LOCATION BASED* PADA  
ANDROID**

Oleh  
Ade Safroni

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ade Safroni 2015  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Agustus 2015

Hak cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian  
dengan dicetak ulang, fotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

LEMBAR PENGESAHAN

**ADE SAFRONI**

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY LOCATION BASED PADA  
ANDROID**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

**Prof. Dr. Munir, M.IT.**

NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

**Yudi Wibisono, M.T.**

NIP. 197507072003121003

Mengetahui

Ketua Program Studi Ilmu Komputer

**Eddy Prasetyo Nugroho, M.T**

NIP. 197505152008011014