PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MASTERY LEARNING BERBANTU MULTIMEDIA MENGGUNAKAN METODE TEAM GAME TOURNAMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI



Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Gelar Sarjana S-1 Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI



Oleh Ade Kurniawan 0905747

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

Ade Kurniawan, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Mastery Learning Berbantu Multimedia Menggunakan Metode Team Game Tournament Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Smk Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

BANDUNG 2013

Penerapan Model Mastery Learning Berbantu Multimedia dengan Menggunakan Metode Team Game Tournament untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi

> Oleh Ade Kurniawan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ade Kurniawan 2013 Universitas Pendidikan Indonesia Juni 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang. Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Ade Kurniawan, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Mastery Learning Berbantu Multimedia Menggunakan Metode Team Game Tournament Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Smk Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Penerapan Model Pembelajaran *Mastery Learning* Berbantu Multimedia Menggunakan Metode *Team Game Tournament* untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi

Oleh
Ade Kurniawan
NIM. 0905747

Disetujui dan disahkan oleh : Pembimbing I,

<u>Dr. Wawan Setiawan, M.Kom</u> NIP. 196601011991031005

Pembimbing II,

Enjang Ali Nurdin, Dr., M.Kom NIP. 196711211991011001

Ade Kurniawan, 2013

Mengetahui Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Ade Kurniawan, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Mastery Learning Berbantu Multimedia Menggunakan Metode Team Game Tournament Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Smk Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu