

ABSTRAK

Penggunaan Simulator *IT Essential Virtual Desktop Cisco* Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Perakitan Personal Komputer

Penelitian mengenai penggunaan simulator *IT Essential Virtual Desktop Cisco* yang diterapkan pada pembelajaran Merakit Personal Komputer dilakukan di SMK Negeri 1 Sagaranten program keahlian Teknik Komputer dan Jaringan. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh masih banyak siswa yang mendapat nilai dibawah Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yaitu nilai 75. Hal ini disebabkan kurangnya penguasaan konsep perakitan personal komputer dan kurangnya alat praktikum. Tujuan dari penelitian ini untuk meningkatkan penguasaan konsep perakitan personal komputer menggunakan simulator *IT Essential Virtual Desktop Cisco*. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *pre-experimental design* dengan desain penelitian *one group pretest-posttest design*. Instrumen yang digunakan dalam pengumpulan data adalah tes hasil belajar (kognitif). Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan simulator *IT Essential Virtual Desktop Cisco* meningkatkan hasil belajar siswa pada ranah kognitif, hal ini dibuktikan dengan hasil tes akhir siswa pada ranah kognitif menunjukkan lebih dari 75% dari keseluruhan siswa mencapai nilai KKM.

Kata Kunci: KKM, Hasil Belajar, simulator *IT Essential Virtual Desktop Cisco*

The use of the Virtual Desktop Simulator Cisco IT Essential To Improve Personal Computer Assembly Concept Mastery

Research on the use of simulators Virtual Desktop Cisco IT Essential applied to the learning done in Assemble Personal Computer SMK Negeri 1 SAGARANTEN membership program Computer Engineering and Networks. Reason this study by many students still get under the minimum completeness criteria (KKM), namely the 75 . This is due to lack of mastery of the concept of assembling a personal computer and a lack of practical tools. The purpose of this study to improve the mastery of the concept of assembling a personal computer using a simulator Cisco IT Essential Virtual Desktop . The method used in this research is a method of pre - experimental research design to design one group pretest - posttest design. The instruments used in data collection are test results of learning (cognitive). The results showed that the use of simulators Cisco IT Essential Virtual Desktop enhance students' learning outcomes in the cognitive domain , this is proved by the results of the final test students on the cognitive domain showed more than 75 % of the students achieved the KKM .

Index: KKM, Learning Outcomes, simulator IT Essential Virtual Desktop Cisco