

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR RUMUS	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah Penelitian.....	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Definisi Operasional.....	8
1.7 Struktur Organisasi Skripsi	9
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1 Media dan Multimedia	10
2.1.1 Pengertian Media	10
2.1.2 Pengertian Multimedia.....	11
2.2 Multimedia Pembelajaran.....	12
2.3 Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran	16
2.4 Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran.....	18
2.5 Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Game</i>	20
2.6 Model pembelajaran	24
2.6.1 <i>Drill and Practice</i>	24
2.7 Pendidikan Kejuruan	28
2.7.1 Pengertian.....	28
2.7.2 Mata Pelajaran Kejuruan Pemrograman Dasar	28
2.8 Hasil Belajar	30

2.9	Ranah Kognitif	31
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		34
3.1	Metode Penelitian.....	34
3.1.1	Metode Penelitian dan Pengembangan	34
3.1.2	Prosedur Metode Penelitian dan Pengembangan	34
3.2	Prosedur Penelitian.....	36
3.2.1	Tahap Analisis.....	37
3.2.2	Tahap Desain.....	38
3.2.3	Tahap Pengembangan	38
3.2.4	Tahap Implementasi	39
3.2.5	Tahap Hasil	40
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	40
3.4	Desain Penelitian	40
3.5	Instrumen Penelitian.....	41
3.5.1	Instrumen Studi Lapangan	42
3.5.2	Instrumen Validasi Ahli	42
3.5.3	Instrumen Tes.....	42
3.5.4	Instrumen Tanggapan Siswa terhadap Proses Pembelajaran	43
3.6	Analisis Data	43
3.6.1	Analisis Data Instrumen Lapangan	43
3.6.2	Analisis Data Instrumen Validasi Ahli Media	43
3.6.3	Analisis Data Instrumen Tes	44
3.6.4	Analisis Data Peningkatan Hasil Belajar	47
3.6.5	Analisis Data Instrumen Tanggapan Siswa.....	51
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		53
4.1	Hasil Penelitian.....	53
4.1.1	Tahap Analisis.....	53
4.1.2	Tahap Desain.....	60
4.1.3	Tahap Pengembangan	70
4.1.4	Tahap Implementasi	81
4.1.5	Tahap Hasil	82
4.2	Pembahasan	99
4.3	Kendala.....	107
4.4	Kelebihan dan Kekurangan	108

BAB 5 SIMPULAN DAN REKOMENDASI	109
5.1 Simpulan.....	109
5.2 Rekomendasi	110
DAFTAR PUSTAKA	111