

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN MODEL *DRILL AND PRACTICE* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
FPMIPA UPI



oleh

Annisa Rahmayanti

NIM. 1401549

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG**

2018

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN MODEL *DRILL AND PRACTICE* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

oleh
Annisa Rahmayanti
1401549

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Annisa Rahmayanti 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Juli 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang - Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

ANNISA RAHMAYANTI

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN MODEL *DRILL AND PRACTICE* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Prof. Dr. Wawan Setiawan, M.Kom.

NIP. 196601011991031005

Pembimbing II

Asep Wahyudin, M.T.

NIP. 197112232006041001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Berbasis *Game* dengan Model *Drill and Practice* untuk Meningkatkan Hasil Pembelajaran Pemrograman Dasar” ini beserta seluruh isinya benar-benar karya saya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Juli 2018
yang membuat pernyataan,

Annisa Rahmayanti
NIM. 1401549