

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	i
ABSTRAK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH .....	v
DAFTAR ISI .....	iiiiv
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GRAFIK .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Rumusan Masalah .....	4
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian .....	4

### BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS

A. Deskripsi Teori .....	6
1. Konsep Dasar Anak Tunarungu .....	6
2. Konsep Dasar Kalimat Berstruktur .....	14
3. Konsep Dasar <i>Scramble Game</i> .....	16
B. Penelitian Yang Relevan .....	18
C. Kerangka Berpikir dan Hipotesis Penelitian.....	20

### BAB III METODE PENELITIAN

A. Variabel Penelitian .....	21
------------------------------	----

**Sri Rahayu, 2018**

***PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN  
STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII  
SMPLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu

B.	Metode Penelitian .....	23
C.	Tempat, Waktu da Subjek Penelitian.....	24
D.	Instrumen dan teknik Pengumpulan Data .....	25
	1. Instrumen .....	25
	2. Teknik Pengumpulan Data .....	30
E.	Prosedur Penelitian .....	30
F.	Uji Coba Instrumen .....	31
	1. Uji Validitas .....	32
	2. Uji Reabilitas.....	33
G.	Pengolahan dan Analisis Data .....	35
	1. Pengolahan Data.....	35
	2. Analisis Data.....	35
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
A.	Hasil Penelitian.....	38
	1. Hasil <i>Baseline-1</i> (A-1) .....	38
	2. Hasil Intervensi (B).....	40
	3. Hasil <i>Baseline-2</i> (A-2) .....	41
B.	Pembahasan Analisis Data Hasil Penelitian .....	44
	1. Analisis Dalam Kondisi .....	44
	2. Analisis Antar Kondisi .....	56
C.	Pembahasan Hasil Penelitan.....	62
<b>BAB V KESIMPULAN DAN IMPLIKASI</b>		
A.	Kesimpulan.....	66
B.	Implikasi.....	67
C.	Penutup.....	67

**Sri Rahayu, 2018**

**PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN  
STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII  
SMPLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR PUSTAKA .....	68
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	70
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	181

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrument Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana .....	25
Tabel 3.2 Instrumen Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana .....	25
Tabel 3.3 Daftar Tim Ahli <i>Expert Judgment</i> .....	31
Tabel 3.4 Kriteria Analisis Reabilitas.....	33
Tabel 4.1 Kondisi <i>Baseline-1</i> (A-1) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana .....	38
Tabel 4.2 Hasil Intervensi (B) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana.....	39
Tabel 4.3 Kondisi <i>Baseline-2</i> (A-2) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana.....	41
Tabel 4.4 Rekapitulasi Perkembangan Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana .....	42
Tabel 4.5 Panjang Kondisi Penelitian .....	43
Tabel 4.6 Kecenderungan Arah .....	44
Tabel 4.7 Perhitungan Tingkat Kecenderungan Stabilitas Pada Kondisi <i>Baseline-1</i> (A-1) .....	46

**Sri Rahayu, 2018**

**PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII SMP/SLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu

Tabel 4.8 Perhitungan Tingkat Kecenderungan Stabilitas Pada Kondisi Intervensi (B) .....	48
Tabel 4.9 Perhitungan Tingkat Kecenderungan Stabilitas Pada Kondisi <i>Baseline-2</i> (A-2) .....	49
Tabel 4.10 Estimasi Kecenderungan Jejak Data.....	50
Tabel 4.11 Level Stabilitas dan Rentang .....	50
Tabel 4.12 Level Perubahan .....	50
Tabel 4.13 Rangkuman Hasil Analisis Visual Dalam Kondisi .....	51
Tabel 4.14 Data Jumlah Variabel Yang Diubah .....	53
Tabel 4.15 Perubahan Kecenderungan Arah dan Efeknya	53
Tabel 4.16 Perubahan Kecenderungan Stabilitas .....	53
Tabel 4.17 Perubahan Level Data Stabilitas .....	54
Tabel 4.18 Data Persentase <i>Overlap</i> .....	56
Tabel 4.19 Rangkuman Hasil Analisis Visual Antar Kondisi .....	56

**Sri Rahayu, 2018**

*PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII SMP/MTS NEGERI PANGERAN CAKRABUANA*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu

## DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Kondisi <i>Baseline-1</i> (A-1) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana (SPOK) .....	38
Grafik 4.2 Hasil Intervensi (B) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana (SPOK) .....	40
Grafik 4.3 Hasil <i>Baseline-2</i> (A-2) Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana (SPOK) .....	41
Grafik 4.4 Rekapitulasi Perkembangan Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana (SPOK) antara <i>Baseline-1</i> (A-1), Intervensi (B), <i>Baseline-2</i> (A-2) ...	42
Grafik 4.5 Rekapitulasi Perkembangan Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana (SPOK) antara <i>Baseline-1</i> (A-1), Intervensi (B), <i>Baseline-2</i> (A-2) dalam kecenderungan arah .....	44
Grafik 4.6 Kecenderungan Stabilitas <i>Baseline-1</i> (A-1) .	46
Grafik 4.7 Kecenderungan Stabilitas Pada Kondisi Intervensi (B) .....	47
Grafik 4.8 Kecenderungan Stabilitas Pada Kondisi <i>Baseline-2</i> (A-2) .....	49
Grafik 4.9 Data <i>Overlap</i> Kondisi <i>Baseline-1</i> (A-1) dengan intervensi (B) .....	54
Grafik 4.10 Data <i>Overlap</i> Kondisi Intervensi (B) dengan <i>Baseline-2</i> (A-2) .....	55
Grafik 4.11 <i>Mean Level</i> Kemampuan Penyusunan Struktur Kalimat Sederhana.....	44

Sri Rahayu, 2018

PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII SMP/SLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu

**Sri Rahayu, 2018**

*PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN  
STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII  
SMPLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](https://repository.upi.edu) |  
[perpustakaan.upi.edu](https://perpustakaan.upi.edu)

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran-Lampiran .....	70
Lampiran 1 Surat-surat Izin Penelitian .....	71
Lampiran 2 Kisi-kisi, Instrumen, RPP .....	78
Lampiran 3 Pernyataan <i>Exper- Judgement</i> .....	104
Lampiran 4 Perhitungan Validitas dan Reabilitas .....	125
Lampiran 5 Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	132
Lampiran 6 Tabulasi Data Subjek NA .....	134
Lampiran 7 Lembar Kerja Siswa .....	136
Lampiran 8 Dokumentasi .....	177

**Sri Rahayu, 2018**

*PENERAPAN SCRAMBLE GAME DALAM KEMAMPUAN PENYUSUNAN  
STRUKTUR KALIMAT SEDERHANA PADA ANAK TUNARUNGU KELAS VIII  
SMPLB NEGERI PANGERAN CAKRABUANA*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](https://repository.upi.edu) |  
[perpustakaan.upi.edu](https://perpustakaan.upi.edu)