

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis data pada bab sebelumnya. Maka peneliti menarik kesimpulan bahwa dari hasil *pre test* dan *post test* dengan menggunakan angket yang sudah di uji validitas dan reliabilitasnya untuk mengukur kemampuan kecerdasan emosional siswa, dengan perlakuan permainan target terhadap hasil kecerdasan emosional pada seluruh siswa SDN Mulyasari. Maka peneliti menyimpulkan dalam pembelajaran olahraga terbukti dapat berpengaruh yaitu berupa peningkatan kecerdasan emosional melalui permainan target.

Adapun dari hasil pengolahan data dan analisis pada bab sebelumnya. Didapatkan hasil dari seberapa besar pengaruh permainan target terhadap kecerdasan emosional yaitu sebesar 41% maka dapat dikatakan pengaruh yang signifikan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan uraian simpulan di atas bahwa permainan target dapat memberikan dampak positif dalam meningkatkan kecerdasan emosional siswa dalam pembelajaran pendidikan jasmani.

5.3 Rekomendasi

Dari gambaran hasil penelitian yang telah dilakukan berkenaan dengan hasil penelitian yang diperoleh dari analisis data dan berdasarkan kesimpulan yang telah dilaksanakan oleh peneliti. Adapun berikut ini adalah implikasi dan rekomendasi yang dapat diberikan berdasarkan hasil penelitian skripsi ini :

- a. Untuk penelitian selanjutnya permainan target ini dilakukan pada saat bukan bulan ramadhan, karena pada bulan ramadhan semangat siswa berbeda dengan tidak berpuasa.
- b. Untuk penyebaran angket, peneliti dapat menjelaskan kembali secara urut dan detail kepada siswa agar siswa lebih paham.
- c. Berkaitan dengan gambaran hasil penelitian yang peneliti lakukan, peneliti memberi saran agar diadakan penelitian lebih lanjut dengan sarana dan

prasarana yang lebih lengkap, serta kajian yang lebih mendalam tentang permainan target tersebut.