

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, M. & Kathy A. (1997). *Text Type in English*. Australia: National Library.
- Arsjad, G. M & Mukti U.S. (1991). *Pembinaan Kemampuan Berbicara Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Aqib Zainal & Murtadlo Ali. (2016). *Kumpulan Metode Pembelajaran. Kreatif dan Inovatif*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi Kelima*. Jakarta: Kemendikbud.
- Baroroh, Kiromim. (2011). Upaya Meningkatkan Nilai-nilai Karakter Peserta Didik Melalui Penerapan Metode Role Playing. *Jurnal: Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Vol. 8, No. 2. [Dalam Jaringan]. Tersedia: <https://media.neliti.com/media/publications/17294-ID-upaya-meningkatkan-nilai-nilai-karakter-peserta-didik-melalui-penerapan-metode-r.pdf>
- Damayanti, Devi. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Quantum dengan Media Ular Tangga dalam Memproduksi Teks Cerita Ulang*. (Skripsi). Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Djamarah, S, B, dan Aswan Z. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Hidayati. (2004). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: IKIP Yogyakarta.
- Iskandar, Deny. (2010). Materi Berbicara SMP. *Jurnal*: [Dalam Jaringan]. Tersedia: http://file.upi.edu/Direktori/FPBS/JUR._PEND._BHS._DAN_SASTRA_IN_DONESIA/196606291991031-DENNY_ISKANDAR/MATERI_BERBICARA_SMP.pdf.
- Joyce, B., et all. (2009). *Models of Teaching* (Model-model Pengajaran). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Riksa Mutia Gantiar Putri, 2108

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN DALAM MEMPRODUKSI TEKS CERITA ULANG SECARA LISAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Kartini, Tien. (2007). Penggunaan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Minat Siswa dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial di Kelas V SDN Cileunyi I Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung. Bandung. *Jurnal: Jurnal Pendidikan Dasar* No. 8. [Dalam Jaringan]. Tersedia: [http://jurnal.upi.edu/pendidikan-dasar/edition /14/nomor-8-oktober-2007](http://jurnal.upi.edu/pendidikan-dasar/edition/14/nomor-8-oktober-2007). [Diakses 5 Desember 2017].
- Kosasih, E. (2016). *Jenis-jenis Teks (Analisis Fungsi, Struktur, dan Kaidah serta Langkah Penulisan)*. Bandung: Yrama Widya.
- Mawarti, Endah. (2017). *Penerapan Model Bermain Peran (Role Playing) Berbantuan Media Kartu Situasi dalam Pembelajaran Bernegosiasi (Penelitian Eksperimen Kuasi pada Siswa Kelas X SMKN 1 Bandung Tahun Ajaran 2017/2018)*. (Skripsi). Bandung: Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Nurgiyantoro, B. (2014). *Penilaian Pembelajaran Berbahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Sagala, Syaiful. (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Siska, Yulia. (2011). Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) dalam Meningkatkan Keterampilan Sosial dan Keterampilan Berbicara Pada Anak Usia Dini (Penelitian Tindakan Kelas di Kelas B Taman Kanak-kanak Al-Kautsar Bandarlampung Tahun Ajaran 2010/2011). (*Jurnal*). [Dalam Jaringan]. Tersedia: http://jurnal.upi.edu/file/4-Yulia_Siska-edit.pdf. [Diakses 5 Desember 2017].
- Subana, dkk. (2005). *Statistik Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tarigan, H. G. (2013). *Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Uno, H.B. (2011). *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif*. Jakarta: Bumi Aksara.