

UPAYA MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKBOLA MELALUI AKTIVITAS *SOCCER LIKE GAMES*

Gandi Agnia

S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani, Universitas Pendidikan Indonesia

ABSTRAK

Penelitian ini bermanfaat untuk meningkatkan keterampilan bermain sepakbola melalui aktivitas *soccer like games* di sekolah dasar. Skripsi ini merupakan penelitian tindakan kelas yang dilaksanakan dengan menerapkan rancangan penelitian yang dikembangkan oleh Kurt Lewin Penelitian terdiri atas beberapa tahapan, yaitu sebagai berikut: (1) perencanaan tindakan, (2) pelaksanaan tindakan, (3) observasi, dan (4) refleksi. Tempat penelitian dilaksanakan di SDN 044 Cicadas Awi Gombong Kota Bandung penelitian berlangsung selama 4 kali pertemuan. Desain penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif pada kelas V yang berjumlah 33 siswa. Proses penelitian dibagi menjadi dua siklus yang terdiri atas 4 tindakan. Setiap tindakan menggunakan berbagai tugas gerak dalam bentuk permainan. Data dikumpulkan dengan menggunakan instrumen GPAI. Kemudian semua data yang terkumpul dianalisis menggunakan teknik persentase. Data awal adalah 18% dan siklus 1 tindakan 1 adalah 33%, siklus 1 tindakan 2 adalah 42%, siklus 2 tindakan 1 adalah 54%, siklus 2 tindakan 2 76% dan siklus 2 tindakan 3 adalah 82%. Berdasarkan hasil analisis data, didapat kesimpulan keterampilan bermain sepak bola melalui aktivitas *soccer like games* dapat meningkatkan pembelajaran pada permainan sepakbola siswa kelas V SDN 044 Cicadas Awi Gombong Kota Bandung

Kata Kunci: Keterampilan bermain sepakbola, aktivitas *soccer like games*.

AN EFFORT TO IMPROVE SKILLS OF PLAYING SOCCER TROUGH BY SOCCER LIKE GAMES ACTIVITY

Gandi Agnia

S1 Physical Education For Elementary School, University Education of Indonesia

ABSTRACT

This research paper is taking up about an effort researcher to getting know playing soccer skills, go by soccer like games activity in elementary school. This paper research constitute to doings in the classroom, which is carried out by applying the design who developed by Kurt Lewin. Reserach are consist of a couple of phase, specifically 1) Action planning 2)Action Implementation 3)Observation 4)Reflection. The place of research implemented in SDN 004 Cicadas Awi Gombong, Bandung City. This research has been implemented for 4 meeting. Design used is descriptive qualitative, intended for grade V which amounted to 33 students. Research process is divided to 2 cycle, are consisting of 4 action. Every action used various motion assignment in games design. Data collected using GPAI instruments, then all the data collected has been analyzed by precentage technique. Premilinary data counted 18% and cycle 1 action 1 33%, cycle 1 action 2 42%, cycle 2 action 1 54%, cycle 2 action 2 76% and cycle 2 action 3 counted 82%. Based on data analyzed, got the conclusion skills of playing soccer trough by soccer like games activity can improve about learning on playing soccer towards students grade V SDN 044 Cicadas Awi Gombong Kota Bandung.

Keywords: Skills of playing soccer, soccer like games activity

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR GRAFIK	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Sistematika Penulisan Skripsi	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Teori	6
1. Hakikat Penjas	6
2. Hakikat Keterampilan	11
3. Hakikat Bermain	13
4. <i>Soccer Like Games</i>	15
5. Sepak Bola	17
6. Penelitian Tindakan Kelas	20
B. Kerangka Berfikir	22
C. Hipotesis	23

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	24
B. Prosedur penelitian.....	26
C. Partisipan, Tempat, dan Waktu Penelitian	28
D. Instrumen Penelitian	29
E. Pengumpulan Data	33
F. Analisis Data	34

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	36
B. Pembahasan Penelitian.....	40
C. Refleksi dan Kesimpulan Proses Penelitian.....	57
D. Diskusi Penemuan.....	58

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	61
B. Saran	61

DAFTAR PUSTAKA 63

LAMPIRAN

Dokumentasi	65
Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	75
Riwayat Hidup	132
Surat Keterangan	133

Daftar Tabel

3.1 Komponen GPAI	30
3.2 Komponen dan kriteria penilaian GPAI	31
3.3 Format penilaian GPAI	32
3.4 Catatan lapangan	33
4.1 Hasil observasi awal	38
4.2 Hasil penelitian siklus I tindakan I	41
4.3 Hasil penelitian siklus I tindakan II	45
4.4 Hasil penelitian siklus II tindakan I	48
4.5 Hasil penelitian siklus I tindakan II	51
4.6 Hasil penelitian siklus I tindakan III	55

Daftar Gambar

2.1 Lapangan sepakbola	18
2.2 Bola	19
2.3 Prosedur atau tahapan PTK.....	22
3.1 Prosedur atau tahapan PTK.....	25
3.2 Siklus dalam prosedur PTK	26

Daftar Grafik

4.1 Perolehan keterampilan bermain sepakbola.....	57
---	----