

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI**

#### **A. Simpulan**

Hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dari observasi awal sampai dengan Siklus 2 yang telah dipaparkan dalam pembahasan sebelumnya, peneliti menyimpulkan bahwa melalui penerapan model pembelajaran inkuiri dengan berbagai aktivitas lempar tangkap bola dapat meningkatkan keterampilan bermain kasti pada siswa SDN 025 Cikutra berdasarkan pengolahan analisis data keterampilan bermain kasti mengalami peningkatan dilihat dari hasil presentase rata-rata yang diperoleh setiap tindakan.

#### **B. Implikasi**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis merangkum implikasi dari hasil penelitian sebagai berikut :

1. Hasil penelitian dapat dijadikan salah satu acuan bahan pertimbangan bagi guru dalam mengembangkan keterampilan siswa dalam aktivitas permainan lempar tangkap.
2. Guru diharuskan mempunyai kreativitas dalam pembelajarannya sehingga materi yang diberikan tidak monoton dan dapat menerapkan strategi pembelajaran pendidikan jasmani dengan baik.

#### **C. Rekomendasi**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka penulis mengemukakan rekomendasi sebagai berikut :

1. Bagi guru pendidikan jasmani, dapat mengembangkan pembelajaran aktivitas permainan lempar tangkap dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani.
2. Bagi pihak sekolah, dapat mendukung dan memfasilitasi proses pembelajaran pendidikan jasmani untuk kemajuan dan keterampilan

3. Lempar tangkap siswa dalam mengembangkan gerakannya melalui aktivitas pendidikan jasmani. Kepada rekan-rekan mahasiswa lainnya yang akan mengadakan penelitian tentang permainan kasti, penulis sarankan untuk diadakan penelitian lebih lanjut agar dapat mengembangkan dan meningkatkan segala aspek yang terkandung dalam permainan kasti