

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data yang dipaparkan oleh peneliti pada bab sebelumnya, simpulan yang dapat dirangkum adalah sebagai berikut.

1. Perencanaan pelatihan komputer program desain grafis terdiri dari, identifikasi kebutuhan pelatihan dengan cara langsung terjun ke masyarakat dan menyebar angket atau kuisioner, perumusan tujuan pelatihan, penyusunan program pelatihan dan penyusunan alat evaluasi. Kegiatan perencanaan sudah disesuaikan dengan kebutuhan peserta pelatihan agar dapat maksimal dalam mendukung pelatihan komputer program desain grafis. Semua kegiatan perencanaan diarahkan untuk ketercapaian tujuannya yaitu meningkatkan kompetensi peserta didik. Dengan harapan peserta didik mampu menjadi seorang wirausaha baru.
2. Proses pelatihan *komputer program desain grafis* dilakukan melalui tiga tahapan yaitu kegiatan pembukaan, proses pembelajaran, dan evaluasi serta tindak lanjut. Proses pelatihan ini sudah berjalan sesuai dengan yang direncanakan. Proses pembelajaran menggunakan prinsip pembelajaran orang dewasa dengan pendekatan *experiential learning*. Perpaduan penggunaan metode ceramah bervariasi, diskusi, tanya jawab, dan simulasi ditambah pemanfaatan media dalam pelatihan dapat menciptakan kondisi pembelajaran yang efektif dengan keterlibatan aktif peserta pelatihan dalam proses pembelajaran. Sehingga proses pelatihan ini mendukung ketercapaian tujuan.
3. Hasil pelatihan *komputer program desain grafis* yang dilihat dari hasil *pre-test* dan *post-test* menunjukkan peserta pelatihan

Ulya Azka Fauziyyah, 2019

**STUDI PENYELENGGARAAN PELATIHAN KOMPUTER PROGRAM DESAIN GRAFIS
UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK DI LKP CITRA SARANA
BAHASA DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

mengalami peningkatan kemampuan dalam kriteria baik sekali yang berarti bahwa.

- a. Peserta pelatihan sudah memiliki pengetahuan, dan keterampilan dalam bidang komputer program desain grafis. Seperti, pengetahuan tentang metode – metode grafika dan pengoprasian perangkat lunak desain grafis.
- b. Peserta pelatihan menunjukkan pengembangan kompetensi dilihat dari pengetahuan dan keterampilannya yang meningkat. Pengembangan kompetensi ini berkaitan dengan kompetensi dasar. Kompetensi pribadi dan kompetensi profesional.
- c. Peserta pelatihan menunjukan pengembangan kompetensi dilihat dari hasil karya akhir seperti membuat desain iklan, membuat desain logo – logo dan membuat desain kaos yang lalu dicetak dan dijual di toko milik lembaga yang menjual hasil – hasil karya peserta pelatihan.

B. Rekomendasi

Setelah menganalisis data dari hasil temuan di lapangan dengan teori yang berkaitan, peneliti memberikan saran yang diharapkan dapat berguna bagi beberapa pihak sebagai berikut.

1. Bagi Lembaga CSBI Bandung

Lembaga CSBI Bandung sebagai pihak penyelenggara sudah melaksanakan kegiatan Pelatihan *komputer program desain grafis ini* dengan sangat baik. Penggunaan metode pembelajaran dan media yang digunakan sudah sangat baik. Alangkah baiknya jika pelatihan ini selalu dikembangkan untuk memperoleh inovasi pembelajaran bagi para peserta pelatihan.

2. Bagi Peserta Pelatihan

Peserta yang telah melaksanakan diharapkan dapat mengimplementasikan hasil pelatihan dari pelatihan dengan sangat baik.

3. Bagi Peneliti Lain

Ulya Azka Fauziyyah, 2019

**STUDI PENYELENGGARAAN PELATIHAN KOMPUTER PROGRAM DESAIN GRAFIS
UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK DI LKP CITRA SARANA
BAHASA DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Saran bagi peneliti lain, diharapkan dapat membahas metode – metode pembelajaran yang digunakan dalam pelatihan ini secara lebih mendalam karena dalam penelitian ini peneliti fokus pada studi pelaksanaannya saja. Hal ini agar kualitas setiap penelitian dapat terus meningkat setiap tahunnya.

Ulya Azka Fauziyyah, 2019

**STUDI PENYELENGGARAAN PELATIHAN KOMPUTER PROGRAM DESAIN GRAFIS
UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK DI LKP CITRA SARANA
BAHASA DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu