

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GRAFIK DAN GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Struktur Organisasi Skripsi	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Konsep Pelatihan	12
1. Pengertian Pelatihan	12
2. Tujuan dan Manfaat Pelatihan	14
3. Prinsip pelatihan	15
4. Komponen – komponen Pelatihan	17
B. Konsep Pelaksanaan Pelatihan	19
1. Perencanaan Pelatihan	19
2. Proses Pelatihan	27
3. Hasil pelatihan	31
C. Pelatihan Komputer Desain Grafis.....	32
1. Pelatihan komputer	32
2. Desain Grafis	36
D. Komponen Pelatihan di tinjau dari Sistem PLS	46
E. Lembaga Kursus dan Pelatihan sebagai Sarana Satuan PLS.	48
1. Pengertian Lembaga Kursus dan Pelatihan	48
2. Tujuan Kursus dan Pelatihan	51
BAB III METODE PENELITIAN	56

Ulya Azka Fauziyyah, 2019

**STUDI PENYELENGGARAAN PELATIHAN KOMPUTER PROGRAM DESAIN GRAFIS
UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK DI LKP CITRA SARANA
BAHASA DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

A. Desain Penelitian	56
B. Partisipan dan Tempat Penelitian	60
C. Pengumpulan Data	62
D. Analisis Data	64
BAB IV TEMUAN DAN BAHASAN.....	68
A. Profil Lembaga	68
B. Identitas Informan	78
C. Temuan Penelitian	79
1. Perencanaan Pelatihan	79
2. Proses Pelatihan.....	87
3. Hasil Pelatihan.....	96
D. Pembahasan	106
1. Perencanaan Pelatihan	106
2. Proses Pelatihan.....	111
3. Hasil Pelatihan.....	117
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	119
A. Kesimpulan.....	119
B. Rekomendasi	121
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN	

Ulya Azka Fauziyyah, 2019

**STUDI PENYELENGGARAAN PELATIHAN KOMPUTER PROGRAM DESAIN GRAFIS
UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK DI LKP CITRA SARANA
BAHASA DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu