

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Ahmadi, A & Munawar, S. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : PT Asdi Mahasatya
- Al-Azizy. (2010). *Ragam Latihan Khusus Asah Ketajaman Otak Anak Plus Melejitkan Ingatannya*. Jogjakarta: Diva Press.
- Anggraeni, S. (2000). *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Badar , T . (2011). *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik bagi Anak Usia Dini TK/RA & Anak Kelas Awal SD/MI : Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Badru, Z. dkk. (2007). *Media dan Sumber Belajar TK*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Eliyawati, C .(2005). *Pemilihan dan Pengembangan Sumber Belajar Anak untuk Anak Usia Dini*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Khusna. dkk. (2012). *Analisis Kebutuhan Pembelajaran dalam Perancangan Pembelajaran yang Mendidik di SD/MI*. Malang: Universitas Islam Negeri Malik Ibrahim.
- Marrison, G. (2008). *Fundamentals Of Early Childhood Education*. New Jersey: Pearson Education.
- Masitoh dkk. (2005). *Pendekatan Belajar Aktif di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Depdiknas.

- Musman, A. dkk (2011). *Warisan Adiluhung Nusantara*. Yogyakarta : G-Media.
- Meyer & Booker. (1991). *Eliciting and Analyzing Expert Judgment: A Practical Guide*. London: Academic Press Limited.
- Padmonodewo, S. (2003). *Pendidikan Anak Prasekolah*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Rahman, S. (2010). *Alat Permainan Edukatif Untuk Program PAUD*. Palu: Tadulako University Press.
- Samudra, A. (2010). *Pertimbangan Kearifan Lokal dalam Perspektif Administrasi Publik dan Public Finance*. Bali: Universitas Ngurah Rai.
- Soemarti. (2000). *Pendidikan Anak Prasekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2005). *Metode Statistika*. Bandung : Tarsito.
- Sudono, A. 2000. *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Sugianti, A. (2012). *Modul Pelatihan Calon Pelatih Pendidikan Anak Usia Dini Angkatan II: Pembelajaran Berbasis Budaya Lokal*. Semarang: Pusat Pengembangan Pendidikan Non Formal dan Informal.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suratno. (2005). *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas.
- Suryadi. (2007). *Cara Efektif Memahami Perilaku Anak Usia Dini*. Jakarta: EDSA Mahkota.

Tedjasaputra & Meyke. (2001). *Bermain, Mainan dan Alat Permainan*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.

Sumber Jurnal

Adiarti, W. (2009). Alat Permainan Edukatif Berbahan Limbah dalam Pembelajaran Sains di Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Ilmu Kependidikan*, 38 (1), 78-84.

Anjani, D & Siti, N. (2014). Permainan Puzzle Mempengaruhi Perkembangan Kecerdasan Visual-Spatial Anak Usia 4-5 Tahun di TK Al-Fath Desa Keboan Anom Gedangan Sidoarjo. *Jurnal Ilmiah Kesehatan*, 7 (2), 186-192.

Dliyaul, F. dkk. Pengembangan Media Pembelajaran Gasik (Game Fisika Asik). *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1 (2), 11 -14.

Hijriati. (2017). Peranan dan Manfaat APE untuk Mendukung Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal PAUD*, 3 (2), 59-69.

Jannah, M. (2015). Tugas-Tugas Perkembangan pada Anak Usia Kanak-Kanak. *Internasional Journal of Child and Gender Studies*, 1 (2), 87-98.

Khobir, A. (2009). Upaya Mendidik Anak melalui Permainan Edukatif. *Jurnal Forum Tarbiyah*, 7 (2), 197-208.

Munawar. (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Inovatif Melalui Pendekatan *In House Training* Berbasis Kearifan Budaya Lokal. *Jurnal Penelitian PAUDIA*, 2 (1), 1-13.

Nadlir. (2014). Urgensi Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 2 (2), 299-330.

- Pramudito. (2017). Pengembangan Alat Permainan Edukatif Maze Bangun Datar Mata Pelajaran Matematika Kelas II SD. *Jurnal Kurikulum dan Teknologi Pendidikan*, 6 (1), 88-98.
- Rahmanelli. (2007). Efektivitas Pemberian Tugas Media Puzzle dalam Pembelajaran Geografi Regional. *Jurnal Pelangi Pendidikan*, 2 (1), 23-30.
- Rasidah, L. (2014). Peningkatan Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia Dini melalui Permainan Maze. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 8 (2), 281-290.
- Setyowati. (2013). Menumbuhkan Kearifan Lokal Pada Anak usia Dini Melalui Pendidikan Nilai. *Prosiding Jurnal UPJJUT* Surabaya.
- Srianis, K, dkk. (2014). Penerapan Metode Bermain *Puzzle* Geometri Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Dalam Mengenal Bentuk. *Jurnal PAUD*. 2 (1), 1-11.
- Suryastini, L, dkk. (2014). Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media *Puzzle* Huruf Untuk Meningkatkan Perkembangan Bahasa Pada Anak TK. *Jurnal PAUD*. 2 (1), 1-10.
- Syamsuardi. (2012). Penggunaan Alat Permainan Edukatif (Ape) Di Taman Kanak-Kanak Paud Polewali Kecamatan Tanete Riattang Barat Kabupaten Bone. *Jurnal Publikasi Pendidikan*, 11 (1), 59-67.
- Utami, R. dkk. (2016). Pembelajaran Muatan Lokal Membatik dalam Mengembangkan Kearifan Lokal di SMA Negeri 1 Bantul. *Jurnal Kebijakan Pemerintah*, 6 (1), 670-683.
- Wartini, A & Muhammad, A. (2015). Al-Quran dan Pemanfaatan Permainan Edukatif pada Anak Usia Dini. *Jurnal Al-Afkar*, 3 (1), 99-124.

Widiastuti, S. (2012). Pembelajaran Proyek Berbasis Budaya Lokal untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*, 1 (1), 59-71.

Wijayanto, A. (2014). Kearifan Lokal dalam Praktik Bisnis Di Indonesia. *Jurnal Ilmu Administrasi Bisnis*, 3 (2), 1-3.

Sumber Online

Asolihin. (2012). *Alat Permainan Edukatif untuk Anak*. [Online]. Diakses dari <http://paud-anakbermainbelajar.blogspot.com/2012/11/apelalatpermainan-edukatif.html>

Heriantoko. (2013). Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan dengan Menggunakan Media Permainan *Maze* pada Anak Tunagrahita Ringan Kelas II di SLB/C TPA Jember. *Jurnal Pendidikan*, [Online]. Diakses dari <http://www.scribd.com/doc/126362838/>.

Isy Yahya. (2014). *Peningkatan Kemampuan Mengerjakan Maze Melalui Metode Proyek pada Anak Kelompok B di TK Cempaka Kecamatan Kabila Kabupaten Bone Bolango*. [Online]. Diakses dari <http://eprints.ung.ac.id/6589/3/2012-1-862017-153408094-bab2-30082012105850.pdf>.

Kamajaya, T. (2011). *Batik Sukabumi Unggulkan Motif Alam*. [Online]. Diakses dari <http://lifestyle.okezone.com>.

Rachmat, Y. (2016). *Batik Sukabumi Dikembangkan*. [Online]. Diakses dari <http://bandung.bisnis.com/read/20160307/5/551321/batik-sukabumi-dikembangkan>.

Selli Marselina, 2018

*PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL
SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-
KANAK DI KOTA SUKABUMI*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu