

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi dan Rumusan Masalah Penelitian	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Struktur Organisasi Skripsi	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Konsep APE.....	8
B. Konsep Kearifan Lokal Batik Sukabumi.....	12
C. APE Berbasis Kearifan Lokal Batik Sukabumi.....	17
D. Program Pendidikan TK.....	28
E. Analisis Kebutuhan Perancangan APE	35
F. Perancangan APE Berbasis Kearifan Lokal Batik Sukabumi	36
G. Proses <i>Expert Judgement</i>	37
H. Komponen Validasi APE Berbasis Kearifan Lokal Batik Sukabumi .	37

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian.....	39
B. Partisipan dan Tempat Penelitian	40
C. Pengumpulan Data	40
D. Analisis Data	41

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

Selli Marselina, 2018

PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-KANAK DI KOTA SUKABUMI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

A. Temuan Penelitian.....	42
B. Pembahasan Penelitian.....	63

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	69
B. Rekomendasi	69

DAFTAR PUSTAKA	71
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	75
-----------------------	-----------

Selli Marselina, 2018

*PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL
SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-KANAK
DI KOTA SUKABUMI*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Struktur Kurikulum di Taman Kanak-Kanak Kelompok A	29
Tabel 2.2 Struktur Kurikulum di Taman Kanak-Kanak Kelompok B	30
Tabel 2.3 Komponen Validasi Ahli	37
Tabel 3.1 Rincian Validator	39
Tabel 3.2 Kriteria Validasi Analisis Persentase	41
Tabel 4.1 Hasil Observasi	44
Tabel 4.2 Hasil Validasi <i>Puzzle</i>	58
Tabel 4.3 Hasil Validasi <i>Maze</i>	60
Tabel 4.4 Hasil Validasi Nilai Kearifan Lokal Batik	61
Tabel 4.5 Rekapitulasi Hasil Validasi	63

Selli Marselina, 2018

**PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL
SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-KANAK
DI KOTA SUKABUMI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Motif <i>Gurilaps</i>	14
Gambar 2.2 Motif Pisang <i>Kole</i>	15
Gambar 2.3 Motif <i>Penyu</i>	16
Gambar 2.4 Motif Ikan Koi	16
Gambar 2.5 Motif Kujang <i>Cantel</i>	17
Gambar 2.6 Desain <i>Puzzle</i> Motif Kujang <i>Cantel</i>	21
Gambar 2.7 Desain <i>Puzzle</i> Motif Pisang <i>Kole</i>	21
Gambar 2.8 Desain <i>Puzzle</i> Motif <i>Penyu</i>	21
Gambar 2.9 <i>Maze</i> Dua Dimensi.....	24
Gambar 2.10 <i>Maze</i> Tiga dimensi	25
Gambar 4.1 Contoh APE Luar di TK Kartini	43
Gambar 4.2 Contoh <i>Puzzle</i> di TK Kartini.....	43
Gambar 4.3 Contoh <i>Maze</i> di TK Kartini	43
Gambar 4.4 Contoh Congklak di TK Kartini	43
Gambar 4.5 Contoh Makrame di TK Kartini	43
Gambar 4.6 <i>Puzzle</i> Motif Kujang <i>Cantel</i>	52
Gambar 4.7 <i>Puzzle</i> Motif Pisang <i>Kole</i>	52
Gambar 4.8 <i>Puzzle</i> Motif <i>Penyu</i>	53
Gambar 4.9 <i>Maze</i> Motif <i>Gurilaps</i>	57
Gambar 4.10 <i>Maze</i> Motif Ikan Koi.....	57

Selli Marselina, 2018

PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL
SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-KANAK
DI KOTA SUKABUMI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Pembimbing	76
Lampiran 2 Surat Penelitian	78
Lampiran 3 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian	79
Lampiran 4 Instrumen Penelitian	80
Lampiran 5 Pernyataan <i>Expert Judgement</i>	87
Lampiran 6 Produk APE	90
Lampiran 7 Riwayat Hidup	91

Selli Marselina, 2018

**PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KEARIFAN LOKAL
SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN MOTORIK BAGI ANAK TAMAN KANAK-KANAK
DI KOTA SUKABUMI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu