

**Aplikasi Konsep Teori Permainan dalam Pengambilan Keputusan Politik
(Studi Kasus : Strategi Pemenangan PEMILUKADA Jawa Barat Tahun 2013
oleh Partai Politik).**

ABSTRAK

Dalam Teori Permainan sebagai suatu topik aplikasi teori peluang (probabilitas), umumnya membahas tentang kasus permainan berjumlah nol (*zero sum games*) dan kasus permainan berjumlah tak nol (*non-zero sum games*). Kedua kajian tersebut diaplikasikan dalam penyelesaian masalah memprediksi keputusan yang dipilih berdasarkan kemampuan (*pay off*). Pada kajian tentang memilih strategi untuk memenangkan pemilu (bidang politik) digunakan konsep permainan berjumlah nol. Dalam studi kasus terhadap persiapan dan penyelenggaraan pemilu di suatu daerah melalui aplikasi konsep permainan berjumlah nol diperoleh fakta bahwa pemain (*players*) yaitu pasangan A dapat memaksimalkan perolehan suaranya dengan strategi pencitraan DY dan menjaring pemilih dari kalangan pemilih mengambang (*swing voter*), sedangkan pasangan B untuk meminimumkan kekalahan harus menggunakan strategi pencitraan DM dan menjaring pemilih dari kalangan loyal.

Kata Kunci : Teori permainan, *Zero sum games*, *Non zero sum game*, strategi, *pay off*, pemain (*players*)

**Application of Game Theory Concepts with Political Decision Making
(Case Study: Winning Strategies General Election in West Java in 2013 by
political parties).**

ABSTRACT

In Game Theory as a theoretical application topics chances (probability), generally discusses the case of the game to zero (*zero sum games*) and game cases do not amount to zero (*non-zero sum games*). Both of these studies applied in solving problems predicting the chosen decision based capabilities (*pay off*). In the study of choosing a strategy to win the election (political) used the concept of the game to zero. In a case study of the preparation and delivery of the election in an area through the application of the concept of the game to zero obtained by the fact that the player (*players*) that A couple can maximize the sound acquisition strategy DY imaging and capture voters floating voters (*swing voters*), while partner B to minimize the defeat had to use the DM imaging strategies and capture loyal voters.

Keywords: *game theory, zero sum games, Non-zero sum game, strategy, pay off, p
emain (players)*