

**APLIKASI KONSEP TEORI PERMAINAN
DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN POLITIK
(Studi Kasus : Strategi Pemenangan PEMILUKADA Jawa Barat
Tahun 2013 oleh Partai Politik)**

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sains Program Studi Matematika
Jurusan Pendidikan Matematika



Oleh
KIKI MUSTAQIM
0700085

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2013

Kiki Mustaqim, 2013
Aplikasi Konsep Teori Permainan Dalam Pengambilan Keputusan Politik
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

APLIKASI KONSEP TEORI PERMAINAN DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN POLITIK

Oleh
Kiki Mustaqim

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Kiki Mustaqim 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Kiki Mustaqim, 2013
Aplikasi Konsep Teori Permainan Dalam Pengambilan Keputusan Politik
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI KONSEP TEORI PERMAINAN
DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN POLITIK
(Studi Kasus : Strategi Pemenangan PEMILUKADA Jawa Barat
Tahun 2013 oleh Partai Politik)**

Oleh

**Kiki Mustaqim
0700085**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I

**Dr. Marthen Tapilouw, M.Si.
NIP. 194805201979031001**

Pembimbing II

**Drs. Maman Suherman, M.Si.
NIP. 195202121974121001**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI

Drs. Turmudi, M.Ed., M.Sc., Ph.D.

Kiki Mustaqim, 2013

**Aplikasi Konsep Teori Permainan Dalam Pengambilan Keputusan Politik
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu**

NIP. 196101121987031003



Kiki Mustaqim, 2013

Aplikasi Konsep Teori Permainan Dalam Pengambilan Keputusan Politik
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu