

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. SIMPULAN

Berdasarkan tahap-tahap penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif seni *macramé* pada produk tas yang telah dilaksanakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa seni *macramé* merupakan sebuah karya seni yang dibuat menggunakan ikatan tali melalui proses kreatif dan imajinatif yang bernilai estetis menjadi berbagai produk. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya mengenai multimedia video tutorial seni *macramé*, ditemukan bahwa materi pembelajaran terbatas pada simpul dasar. Oleh karena itu, sebagai upaya untuk meningkatkan semangat belajar peserta didik, diperlukan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif seni *macramé* pada produk tas sehingga pengguna dapat lebih aktif karena terdapat tombol navigasi yang lebih komunikatif dan pembelajaran yang lebih dinamis, serta dapat diulang sesuai dengan kebutuhan sehingga dapat membantu pengguna dalam memahami proses pembuatan produk *macramé*. Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif disesuaikan dengan standar kelayakan media pembelajaran meliputi penggunaan *background*, teks, gambar, *audio*, video, animasi, dan narasi. Penilaian media pembelajaran interaktif dilakukan dengan cara validasi oleh ahli materi dan ahli multimedia. Hasil validasi menunjukkan bahwa pengembangan multimedia pembelajaran interaktif seni *macramé* pada produk tas valid/layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan sedikit temuan dan saran dari ahli materi dan ahli multimedia. Hasil analisis validasi ahli materi, ahli multimedia, dan pengguna menunjukkan bahwa pengembangan multimedia pembelajaran interaktif seni *macramé* pada produk tas masuk dalam kategori “Sangat Layak” untuk digunakan untuk media pembelajaran seni macrame pada mata kuliah Kriya Tekstil.

B. REKOMENDASI

Terdapat beberapa rekomendasi dari penulis terhadap pengembangan multimedia pembelajaran interaktif seni macrame pada produk tas, yaitu sebagai berikut.

1. Multimedia pembelajaran interaktif seni macrame pada produk tas yang telah dikembangkan ini diharapkan dapat diaplikasikan pada pembelajaran seni macrame di mata kuliah Kriya Tekstil
2. Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif yang telah dibuat diharapkan dapat dikembangkan lebih luas mulai dari pengembangan *interface* multimedia yang lebih menarik, lebih informatif, dan *user friendly* dengan fitur-fitur yang lebih ditingkatkan, serta pengembangan materi seni *macrame* yang dapat digali lebih luas lagi seperti penerapan pada berbagai jenis tas seperti *clutch*, *backpack* dan *tote bag*, *sling bag*, bahkan penerapan pada busana dengan eksplorasi berbagai bahan dan pengembangan simpul-simpul yang dapat dikreasikan dan dikombinasikan dari simpul yang sudah ada agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.