

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pengembangan media pembelajaran *Cylinder Head AR* berbasis android Kompetensi Keahlian Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor Program Keahlian Teknik dan Bisnis Sepeda Motor dapat disimpulkan bahwa:

1. Tahapan pembuatan media pembelajaran *Cylinder Head AR* dilakukan melalui studi pendahuluan, desain aplikasi, pengembangan program dan uji respon. Keunggulan media pembelajaran *Cylinder Head AR* ini dapat mengatasi kekurangan sarana praktikum mata pelajaran Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor khususnya tentang materi *cylinder head* tanpa harus mendatangkan *Cylinder Head* secara *real* sebagai sarana praktikum siswa. Rancangan aplikasi media pembelajaran *Cylinder Head AR* memiliki pilihan menu *scan*, *feedback*, petunjuk penggunaan dan profil pengembang
2. Respon dan tanggapan siswa terhadap media pembelajaran *Cylinder Head AR* ini sangat memuaskan pada aspek *usability*. Aspek *usability* memiliki indikator *usefulness*, *ease of use*, *ease of learning*, dan *satisfaction*. Penggunaan instrumen dalam pengujian reliabilitas telah memenuhi konsistensi instrumen berdasarkan ketentuan reliabilitas *Cronbach Alpha*.

5.2 Implikasi

Penulis mengharapkan penelitian *Augmented Reality* (AR) berbasis android di Sekolah Menengah Kejuruan ini berimplikasi pada:

1. Siswa agar memberikan kemudahan memahami materi yang diberikan pada saat proses belajar mengajar dilakukan
2. Guru agar memberikan kemudahan menerangkan tentang materi yang diajarkan dan tercapai target yang diinginkan
3. Peneliti selanjutnya agar media pembelajaran *Cylinder Head AR* ini bisa digunakan pada semua jenis dan tipe *smartphone* android.

5.3 Rekomendasi

Penelitian ini memiliki keterbatasan, sehingga peneliti merekomendasikan kepada peneliti selanjutnya agar:

1. Meneliti sejauh mana pengaruh media terhadap hasil pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran *Cylinder Head AR*.
2. Meneliti aplikasi media pembelajaran *Cylinder Head AR* lebih dikembangkan lagi seperti aplikasinya bisa terregister di *playstore*.
3. Menambah mata pelajaran tidak hanya terfokus pada mata pelajaran Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor supaya lebih banyak lagi mata pelajaran menggunakan *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran.