

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI**

Berdasarkan hasil analisis data dan temuan penelitian, dapat dikemukakan beberapa kesimpulan dan saran yang terkait dengan penelitian ini.

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa hal yang penulis simpulkan, yaitu:

1. Siswa yang mendapat pembelajaran matematika dengan model *Project-Based Learning* memiliki peningkatan kemampuan kreativitas matematika siswa lebih baik dibandingkan dengan siswa yang mendapat pembelajaran matematika dengan model konvensional.
2. Pada umumnya siswa bersikap positif terhadap pembelajaran matematika menggunakan model *Project-based Learning*.

#### **B. Implikasi**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan serta kesimpulan yang diperoleh, maka implikasi penelitian ini adalah penggunaan model *Project-based Learning* dalam pembelajaran matematika dapat meningkatkan kreativitas matematika siswa.

#### **C. Rekomendasi**

1. Apabila guru ingin meningkatkan kemampuan kreativitas Matematika siswa, maka model *Project-based Learning* merupakan pilihan yang baik untuk digunakan.
2. Penggunaan Model *Project-Based Learning* memerlukan suatu kemasam yang kompleks sebelum digunakan. Oleh karena itu guru harus perlu memikirkan permasalahan yang akan diberikan kepada siswa sehingga walaupun kompleks, tetapi motivasi siswa tetap terjaga. Pengelolaan waktupun menjadi salah satu hal yang penting untuk diperhatikan dalam model ini.
3. Walaupun ada perbedaan yang signifikan, tetapi secara kualitatif peningkatannya masih berada pada tingkat kualitas yang sedang. Untuk itu, perlu dicari tahapan-tahapan apa saja yang belum tercapai dalam *Project-Based Learning* sehingga peningkatannya bisa mencapai tingkat kualitas yang tinggi

