

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A.Latar Belakang Penelitian	1
B.Rumusan Masalah Penelitian	5
C.Tujuan Penelitian.....	5
D.Manfaat Penelitian.....	5
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA.....	7
A.Kemampuan Kreativitas Matematika.....	7
B.Model <i>Project-Based Learning</i>	12
C.Pembelajaran Konvensional	15
D.Sikap Siswa terhadap Pembelajaran.....	15
E.Penelitian yang Relevan.....	16
F.Hipotesis Penelitian	17
BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN.....	18
A.Jenis dan Desain Penelitian	18
B.Populasi dan Sampel.....	18
C.Definisi Operasional.....	19
D.Instrumen Penelitian.....	20
E.Prosedur Penelitian	26
F.Teknik Analisis Data.....	27

Enung Sayyidah Mahmudah, 2016

PENINGKATAN KEMAMPUAN KREATIVITAS MATEMATIKA SISWA DENGAN MODEL PROJECT-BASED LEARNING :
Studi Eksperimen terhadap Siswa SMP Negeri 16 Kota Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

1.Analisis Data Kuantitatif	27
2.Analisis Data Kualitatif	30
BAB IV	33
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33
A.Hasil Penelitian.....	33
1.Analisis Data Kuantitatif	33
2.Analisis Data Kualitatif	39
B.Pembahasan Hasil Penelitian.....	46
BAB V	49
SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	49
A.Simpulan.....	49
B.Implikasi	49
C.Rekomendasi	49
DAFTAR PUSTAKA	50