

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Agung, I. (2014) *Meningkatkan Kreatifitas Pembelajaran bagi Guru*. Jakarta: Bestari Buana Murni.
- Al Ghofari, M.S., & Retnowati, H.T. (2015). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran terhadap Kreativitas Desain Produk Keramik Mahasiswa Pendidikan Seni Kerajinan UNY*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, 83-93
- Anderson, L.W. & Krathwohl, D.R.. (2001). *A taxonomy for teaching, learning, and assessing: A revision of Bloom's taxonomy of educational objectives*. New York, NY: Longman.
- Anderson, L.W. & Krathwohl, D.R.. (2010). *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran dan Asesemen*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Andrade, E., Mercado, C., & Reynoso, J. (2008). *Learning Data Structures Using Multimedia-Interactive Systems*. *Communications of The IIMA*, 8(3), 25–32.
- Arifin, Z. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosda Karya
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arraiyyah, H.H. (2015). *Membangkitkan Minat Murid Belajar Agama*. Jakarta : Balitbang Kementrian Agama RI.
- Arysad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada.
- Aunurrahman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: CV Alfabeta.
- Bahri, Syaiful Djamarah. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Basri, H. (2009). *Filsafat Pendidikan Islam*. Bandung: Pustaka Setia.

- Bennet, S. J., & Brennan, M. J. (1996). *Interactive Multimedia Learning in Physics*. Australian Journal of Educational Technology, 12(1), 8–17.
- Binuko, H. (2010). *Pengembangan cd Interaktif Bimbingan Belajar pada Siswa Kelas VII di SMPN 5 Sleman*. Skripsi tidak diterbitkan. FIP UNY.
- Brodie, K., Lelliott, T., & Davis, H. (2002). *Developing learner Centered Practices through The FDE Programmer*. In J. Adler & Y. Reed (Eds.), *Challenges of teacher development: An investigation of Take-Up in South Africa* (pp. 94–117). Pretoria: Van Schaik.
- BSNP. (2006). *Petunjuk Teknis Pengembangan Silabus dan Contoh / Model Silabus SMA/MA*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Nasional.
- Budi, dkk. (2015). Efektivitas CD Interaktif Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP.
- Clarke, C. and Swearingen, L (1994). *Macromedia Director Design Guide*. Hayden Books.
- Creswell, J.W. (2014) *Research design pendekatan kualitatif, kuantitatif dan mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran, Perannanya dsangat penting dalam mencapai tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- De la Harpe, B., & Thomas, I. (2009). *Curriculum Change in Universities: Why Education for Sustainable Development is So Tough*. Journal of Education for Sustainable Development, Vol. 3, No. 2, 75-85.
- Depdiknas. (2003). *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam SMP dan MTS*. Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang Depdiknas.
- Dimyati & Mujiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Davies, Ivor, K. (1987). *Pengelolaan Belajar* (Terjemahan Sudarsono S, dkk). Jakarta: CV. Rajawali dan PAU-UT.
- Elyanti, Sri. (2013). Pengaruh Sarana Prasarana Dan Media Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) di SMP Negeri Se-Kecamatan Pasir Penyu. Tesis. SPs Sulthan Syarif Kasim. Riau: tidak diterbitkan
- Fraenkel, J.R. et.al. (2012). *How To Design and Evaluate Research in Education*. Eighth edition. New York: McGraw Hill.

- Gani, H. A., & Zulhaji. (2015). Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa Menggunakan Audio Visual Pada Mata Kuliah Teknik Sepeda Motor. *Jurnal Medtek*, 85-101
- Gunawan, H. (2012). *Kurikulum dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: CV. Alfabeta
- Hake, Analyzing Change/Gain Scores. [Online].<http://lists.asu.edu/cgi-bin/wa?A2=ind9903&L=aera-d&P=R6855>, (1999).
- Hamalik, O. (1980). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni
- Hammza, O. I. M., Daw, D. A. A., & Faryadi, Q. (2013). Using Multimedia Instructional Design to Teach The Holy-Quran: A Critical Review. *International Journal of Humanities and Social Science*, 3(6), 37–44.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia
- Hamzah, M. I., Rinaldi, & Razak, K. A. (2014). *Multimedia Usage among Islamic Education Lecturers at Higher Education Institution*. *International Education Studies*, 7(13), 157–165.
- Handle.(2011).[<http://repository.unhas.ac.id/bitstream/handle/123456789/Bab%20II.Pdf>, diunduh 21 Juli 2017]
- Haryoko, S. (2009). Efektivitas Pemanfaatan Media Audio Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran. *Jurnal Edukasi @ Elektro Vol.5. No.1, Maret 2009*, 1-10
- Hasrul. (2010). *Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif*. *Jurnal Medtek*, 1-7
- Heinich, R. dkk. (1996). *Intructional Media and Technology for Learning*. New Jersey: Printice Hall, Inc.
- Hindatulatifah. (2008). Ranah-Ranah Pembelajaran dan Implikasinya Dalam Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 59-71
- Hu, Y. (2013). Cultural Perspectives on Learning Environments Affecting Academic Achievement (An International Comparison Between Confucian Countries and Anglo Countries A). Collage of Education.
- Ibrahim, Abdulhalim. (1962). *Almuwajjih Alfanniy limudarrisay llugat al-Arabiyyah*. Cairo: Daarulmaarif.

Rahmat Kuntoro, 2018

EFEKTIVITAS MULTIMEDIA INTERAKTIF FLASH DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PAI PADA MATERI POKOK DAKWAH RASULULLAH PERIODE MAKKAH
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Junita, S.S. (2008). Pengaruh Media Audio Visual terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pokok Listrik Dinamis Kelas X Semester II SMAN 1 Binjai. *Jurnal Penelitian*.
- KBBI. (2001). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi ketiga, Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, Balai Pustaka
- Kustandi, C. & Sutjipto, B (2013). *Media Pembelajaran*, Bogor: Ghalia Indonesia
- Lati, W., Supasorn, S., & Promarak, V. (2012). Enhancement of Learning Achievement and Integrated Science Process Skills using Science Inquiry Learning Activities of Chemical Reaction Rates. *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 46, 46, 4471–4475
- Liu, C. H. (2010, August). The comparison of learning effectiveness between traditional face-to-face learning and e-learning among goal-oriented users. In Digital Content, Multimedia Technology and its Applications (IDC), 2010 6th International Conference on (pp. 255-260). IEEE.
- Majid, A. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Marimba, A.D (1991). *Pengantar Filsafat Pendidikan Islam*. Bandung: PT. Al Ma'arif.
- Mayer,R.E. (1999). *Multimedia aids to problem-solving transfer*. Int. J. Educ. Res. 31: 661–624.
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning Prinsip-Prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mayer, R. E., & Moreno, R. (2002). Animations As an Aid To Multimedia Learning. *Educational Psychology Review*, 14(1), 87–99.
- Mc Millan, J.H. (2001). *Research in Education a Conceptual Introduction*. New York & London: Longman.
- Muhaimin. (2002). *Paradigma Pendidikan Islam*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Muhaimin. (2003). *Wacana Pengembangan Pendidikan Islam*. Jakarta: Pustaka Pelajar

- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Bandung: Alfabeta
- Munir, (2015). *Multimedia (Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan)*. Bandung : Alfabeta
- Nugraha, A. N., & Muhtadi, A. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Siswa SMP kelas VIII*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, 16-31.
- Organization for Economic Cooperation and Development (2004) *Learning for Tomorrow's World: First Results from PISA 2003*. Paris: OECD Publications
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar nasional pendidikan.
- Picower, B. (2013). *You Can't Change What You Don't See: Developing New Teachers' Political Understanding of Education*. Journal of Transformative Education <http://jtd.sagepub.com/content/early/2013/07/17/> doi 1541344613502395
- Purkey, C. S. and Smith, M. S. (1983). Effective Schools: A Review, *Elementary School Journal* 83: 427–52.
- Rahman, Shaleh Abdul. (2009) *Psikologi Suatu Pengantar dalam Perspektif Islam*, Jakarta: Prenada Media Group. Cet.4.
- Ramayulis. (2013). *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kalam Mulia
- Rudiana. (2011). *Be 100% of Your Brain Jangan Sia-siakan Otak Anda*. Bandung: Nuansa
- Rusman, (2008). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sagala, Syaiful. (2008). *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Bandung: CV. Alfabeta.
- Sardiman. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sari, P.I, & Yulianto, L. (2014). *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Asmaul Husna pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) Sooka 1 Punung*

- Kabupaten Pacitan. Jurnal Speed -Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi- Volume 6 No. 4, 1-6.*
- Setiawan, A. (2007). *Dasar-Dasar Multimedia Interaktif (MMI)*. Tesis S2 UPI Bandung: Tidak Diterbitkan
- Shaleh, A.R. (2005). *Pendidikan Agama dan Pembangunan Watak Bangsa*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Shin, Jongho, Hyunjoo Lee, and Yongnam Kim. (2009). Student and School Factors Affecting Mathematics Achievement International Comparisons Between Korea, Japan and the USA. *School Psychology International* 30(5), 520–537.
- Steers, Richard. (1985). *Efektivitas : Kaidah Perilaku*. Jakarta: Erlangga
- Suyono & Hariyanto. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Solichin, M. M. (2006). *Belajar dan Mengajar Dalam Pandangan Al Ghazali*. Tadris Volume 1 Nomor 2 2006, 138-153.
- Sugiyono. (2015). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Suparno. (2008). *Filsafat Kontruksitivisme dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisius
- Sutjiono, Thomas W. A. (2005). *Pendayagunaan Media Pembelajaran*. Journal Pendidikan Penabur. No. 4, Hal 76-84.
- Syaodih Sukmadinata, N. (2012). *Metode penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sweller, J. (1999). *Instructional Design in Technical Areas*, ACER, Camberwell, Australia.
- Tafsir, A. (2011). *Ilmu Pendidikan Dalam Perspektif Islam*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Tim Pengembang MKDP Kurikulum dan Pembelajaran. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

- Tohirin. (2005). *Psikologi Pembelajaran Agama Islam*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Taufiq, M., Suhandi, A., & Liliawati, W. (2017). *Effect of Science Magic Applied in Interactive Lecture Demonstrations on Conceptual Understanding*. AIP Conference Proceedings, 1868.
- Uno, Hamzah. B (2012). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara
- van Merriënboer, J. J. G. (1997). *Training Complex Cognitive Skills, Educational Technology Publications*, Englewood Cliffs, NJ
- Wibowo, F.C. (2012). *Penerapan Model Pembelajaran Fisika Berbasis Proyek Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif dan Keterampilan Berpikir Kreatif*. Tesis. SPs UPI. Bandung: tidak diterbitkan
- Wilink, K.G. & Jacobs, J.M., 2013. *Teaching for change: articulating, profiling, and assessing transformative learning through communicative capabilities*. Journal of Transformative Education, 9(3), pp.143–164.
- Wiyono, K., Setiawan, Ag., & Suhandi, A. (2009). Model Pembelejaran Multi Media Interaktif Relativitas Khusus untuk Meningkatkan Keterampilan Generik Sains Siswa SMA. Jurnal Penelitian Pendidikan IPA, III(1), 21–30.
- Zaidel, M. (2010). *In Computer Supported Instruction : Analysis Of Personalization Effects*, 7(2).
- Ziden, A. A. (2013). *The Effectiveness of Web-Based Multimedia Applications Simulation in Teaching and Learning Azidah*. International Journal of Instruction, 6(2), 53–66.