

**PEMBUATAN MODUL DIGITAL BERBASIS APLIKASI SIGIL  
PADA KOMPETENSI DASAR JAHIT TINDAS  
DI SMK NEGERI 14 BANDUNG**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga  
Konsentrasi *Craftsmanship*



Oleh:  
Argia Fadillah  
NIM 1504069

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA  
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2019**

**PEMBUATAN MODUL DIGITAL BERBASIS APLIKASI SIGIL  
PADA KOMPETENSI DASAR JAHIT TINDAS  
DI SMK NEGERI 14 BANDUNG**

Oleh:  
Argia Fadillah

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Argia Fadillah 2019  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Mei 2019

Hak Cipta dilindungi Undang – Undang  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
Dengan dicetak ulang, difoto copy, atau cara lain tanpa izin dari penulis



**ARGIA FADILLAH**

**PEMBUATAN MODUL DIGITAL BERBASIS APLIKASI SIGIL  
PADA KOMPETENSI DASAR JAHIT TINDAS  
DI SMK NEGERI 14 BANDUNG**

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:**

**Pembimbing I**

**Dra. Hj. Tati Abas, M.S.**  
**NIP. 19560201 198403 2001**

**Pembimbing II**

**Dr. Hj. Isma Widiaty, M.Pd**  
**NIP. 19710607 200112 2001**

**Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Kesejahteraan Keluarga  
FPTK Universitas Pendidikan Indonesia**

**Dra. Sudewi Yogha, M.Si**  
**NIP. 19590421 198603 2001**

**PEMBUATAN MODUL DIGITAL BERBASIS APLIKASI SIGIL  
PADA KOMPETENSI DASAR JAHIT TINDAS  
DI SMK NEGERI 14 BANDUNG**

**Argia Fadillah  
1504069**

**ABSTRAK**

Penelitian ini beranjak dari pemikiran perlunya modul digital berbasis aplikasi sigil pada kompetensi dasar jahit tindas. Tujuan penelitian ini yaitu untuk menghasilkan modul digital berbasis aplikasi sigil pada kompetensi dasar jahit tindas. Penelitian ini menggunakan metode *Desain and Development Research* dengan model *Planning, Production, and Evaluation (PPE)*. Tahap *planning* melakukan analisis kebutuhan untuk merancang *flowchart* dan *story board*. Tahap *production* modul digital diawali menyusun kerangka modul dan materi pada *software microsoft word* disimpan dalam format html dan tahap berikutnya membuka file html pada *software editor* sigil disimpan dalam format epub. Tahap *evaluation* menilai kelayakan modul digital oleh ahli materi dan ahli media pembelajaran. Temuan penelitian dari hasil validasi menyatakan sangat layak dalam aspek *outline* materi teori dan konten materi praktik. Hasil validasi ahli media juga menyatakan sangat layak dalam aspek komponen modul digital yang dibuat. Kesimpulan hasil validasi ahli materi dan ahli media adalah modul digital berbasis aplikasi sigil pada kompetensi dasar jahit tindas dinyatakan sangat layak untuk digunakan. Rekomendasi dari penelitian ini ditujukan kepada sekolah supaya memfasilitasi peserta didik untuk diproduksi sehingga pembelajaran akan lebih efektif, efisien, dan mengutamakan kemandirian dalam kegiatan belajar. Guru Mata Pelajaran Jahit, diharapkan dapat menggunakan modul digital sebagai wujud inovasi pembelajaran. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat melakukan implementasi modul digital berbasis aplikasi sigil pada kompetensi dasar jahit tindas untuk menguji keefektifan dan ketercapaian hasil belajar peserta didik dengan menggunakan modul digital.

**Kata Kunci:** Modul, Pembelajaran Digital, Sigil, Jahit Tindas

**MAKING DIGITAL MODULES BASED ON SIGIL APPLICATIONS  
IN QUILTING COMPETENCE IN STATE 14  
VOCATIONAL SCHOOL BANDUNG**

**Argia Fadillah  
1504069**

**ABSTRACT**

*This research has been thought from the need for the digital module of the application based Sigil on the basic competency of quilting. The purpose of this research is to produce a digital module based on Sigil application on basic competence of quilting. This research uses design and Development Research method with Planning, Production, and Evaluation (PPE) model. The planning phase performs analysis of the need to design a flowchart and story board. The production phase of the digital module begins to construct the framework of modules and materials on Microsoft Word software saved in html format and the next stage of opening html files in the software editor Sigil saved in epub format. The evaluation phase assesses the feasibility of digital modules by material experts and learning media experts. The research findings of the validation results expressed highly feasible in the outline aspects of theoretical material and material practice content. The validation results of the media expert also stated very feasible in the component aspects of the digital module created. Conclusion of the validation result of material experts and media experts is a digital module-based application sigil on the basic competencies of quilting is stated very worthy to use. The recommendation from this research is aimed at schools so as to facilitate students to be produced so that learning will be more effective, efficient, and prioritizing self-reliance in learning activities. Teacher quilting subjects, hopefully can use digital module as a manifestation of learning innovation. For further researchers, it is hoped that the implementation of the digital-based application of Sigil module on the basic competency of quilting is to test the effectiveness and achievement of students learning outcomes by using digital module.*

*Keywords: Module, Digital Learning, Sigil, Quilting*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>x</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Identifikasi Masalah Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Rumusan Masalah Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Manfaat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Struktur Organisasi Skripsi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Modul Digital.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Pembuatan Modul Digital Berbasis Aplikasi Sigil pada KD Jahit Tindas <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
C. Mata Pelajaran Jahit.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Kerangka Pemikiran Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Desain Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Partisipan dan Tempat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Instrumen Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Prosedur Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Analisis Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Pengolahan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN PENELITIAN</b> Error! Bookmark not defined.	
A. Temuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Pembahasan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI</b> ...Error! Bookmark not defined.	
A. Simpulan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Rekomendasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>16</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan antara <i>software</i> sigil dengan <i>software Ispring 3D Book</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2.2 <i>Tools</i> pada <i>Readium</i> Beserta Fungsinya	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2.3 KI dan KD Mata Pelajaran Jahit .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2.4 Alat Utama Jahit Tindas.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2.5 Tahapan Proses Kerja.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3.1 Validator Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3.2 Kriteria Kualifikasi Penilaian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.1 Hasil Studi Dokumentasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.2 Hasil Validasi <i>Outline</i> Materi Teori.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.3 Hasil Validasi Konten Materi Praktik....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.4 Hasil Validasi Komponen Modul Digital	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.5 Hasil Validasi Pembuatan Modul Digital	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 Tampilan Pengaturan *Layout* Gambar **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.2 Tampilan Pengaturan Tabel ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.3 Tampilan Konversi Word ke html..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.4 Tampilan Awal Sigil ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.5 Tampilan File html yang Telah Dibuka pada Sigil **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.6 Tampilan Pemberian Identitas Metadata **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.7 Tampilan Pemberian Halaman Sampul **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.8 Tampilan Pemberian *header* ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.9 Tampilan *Table Of Contents* Pada Sigil **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.10 Tampilan *Insert* File Gambar dan Video **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.11 Tampilan *Icon Supreader* yang telah terinstall di *Handphone* **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.12 Tampilan *Add To Chrome* pada *Google Chrome* **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.13 Tampilan Modul Digital pada *Readium* **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.14 Jahit Tindas Pengisi Lembaran ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.15 Jahit Tindas Pengisi Susulan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.16 Jahit Tindas Pengisi Tali ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.17 Jahit Tindas Efek Bayangan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.18 Alat Pendukung Jahit Tindas..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.19 Bahan Utama Jahit Tindas..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.20 Bahan Pendukung Jahit Tindas ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.21 Tusuk Jelujur ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.22 Tusuk Tikam Jejak/ Tusuk Balik ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.23 Model Penyelesaian Tepi Kain dengan Depun dan Rompok... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.24 Penyelesaian Tepi Kain dengan Depun **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.25 Penyelesaian Tepi Kain dengan Rompok **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.26 Tiga Lapisan Jahit Tindas ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.27 Posisi Kain dan busa pelapis yang saling berhadapan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.28 Memulai Teknik *Quilting* dari Tengah Lapisan Jahit Tindas .. **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2.29 Bagan Proses Jahit Tindas..... **Error! Bookmark not defined.**



Gambar 2.30 Tempat Pensil Jahit Tindas .....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 2.31 Mendesain Motif dan Desain Produk Tempat Pensil Jahit Tindas  
.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 2.32 Hasil Produk Tempat Pensil *Quilting***Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 2.33 Referensi Produk Jahit Tindas.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.1 *Flow Chart* Modul Digital.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.2 Halaman *Cover* Modul Digital.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.3 Halaman Kata Pengantar Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.4 Halaman Daftar Isi Modul Digital .....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.5 Halaman Peta Kedudukan Modul Jahit Tindas**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.6 Halaman BAB Pendahuluan.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.7 Halaman Kompetensi Dasar dan Indeks Pencapaian Kompetensi  
.....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.8 Halaman Deskripsi Modul Digital .....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.9 Halaman Waktu Pada Modul Digital .**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.10 Halaman Petunjuk Penggunaan Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.11 Halaman Tujuan Akhir Mempelajari Modul Digital..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.12 Halaman BAB Pembelajaran .....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.13 Halaman Tujuan Kegiatan Pembelajaran I, II, III**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.14 Halaman Uraian Materi Kegiatan Pembelajaran I**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.15 Halaman Uraian Materi Kegiatan Pembelajaran II**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.16 Halaman Uraian Materi Kegiatan Pembelajaran III..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.17 Halaman Rangkuman pada Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.18 Halaman Latihan Pada Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.19 Halaman BAB III Evaluasi .....**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.20 Halaman Lembar Penilaian Keterampilan**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4.21 Halaman Glosarium pada Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4. 22 Halaman Daftar Pustaka pada Modul Digital**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Peta Kedudukan Modul Jahit Tindas ....**Error! Bookmark not defined.**

Bagan 2.2 Proses Pembuatan Modul Digital pada *Software* Sigil ..... **Error! Bookmark not defined.**

Bagan 2.3 Kerangka Pemikiran Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR PUSTAKA

- Abas, T., & Agustina, E. T. (2011). *Seni Kerajinan Tangan*. Bandung: Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga UPI.
- Adam, W. (2015). *Puff Quilting*. Jakarta: Redaksi Kriya Pustaka.
- Arikunto, S., & Jabar, C. S. A. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Astra, I. M., Raihanati, Sunaryo, Serevina, V., & Sari, I. J. (2018). *Development of E-Module Based on Problem Based Learning ( PBL ) on Heat and Temperature to Improve Student ' s Science Process Skill*, 17(3), 26–36.
- Bakri, F., Permana, H., & Siahaan, B. Z. (2016). *Pengembangan Modul Digital Fisika Berbasis Discovery Learning Pada Pembelajaran Fisika Sma*, (November), 227–235.
- Budiyono, Sudibyo, W., Herlina, S., Handayani, S., Parjiyah, Pudiastuti, W., ... Parjiyati. (2008). *Kriya Tekstil Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Chang, H., & Hung, J. C. (2018). *Comparison of the Features of EPUB E-Book and SCORM E-Learning Content Model. International Journal of Distance Education Technologies*, 16(2), 1–17. <https://doi.org/10.4018/IJDET.2018040101>
- Chen, M., Luo, H., He, T., & Liu, S. (2017). *A method to improve the annotation mechanism based on Readium. Atlantis Press*, 71(Icmmita 2016), 1251–1256.
- Damayanthi, L. P. E., Wijayanti, N. P. A., Sunarya, I. M. G., & Putrama, I. M. (2016). *Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Untuk Siswa Kelas X Studi Kasus Di Smk Negeri 2 Singaraja*, 13(2), 184–197.
- Darmawan, D. (2014a). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, D. (2014b). *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Direktorat Pembinaan SMA. (2017). *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul Tahun 2017 (pp. 1–33)*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA Ditjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Ernawati, Izwerni, & Nelmira, W. (2008). *Tata Busana*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK.

- Fausih, M., & Danang, T. (2015). *Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan “ Instalasi Jaringan Lan ( Local Area Network ) ” Untuk Siswa Kelas Xi Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang, 01(20)*, 1–9.
- Febrianti, K. V., Bakri, F., & Nasbey, H. (2017). *Pengembangan Modul Digital Fisika Berbasis Discovery*, 2(2), 18–26.
- Gaffar, M. F. (2000). *Keputusan Rektor*. Retrieved from <http://www.upi.edu/main/file/2d6aa-8.-keputusan-rektor-upi-nomor-0393k04tu.00.05-tahun-2000-tentang-pedoman-pemakaian-logo-dan-cap-dinascap-jabatan-di-lingkungan-upi.pdf>
- Hidayat, R., Erwadi, -, Sari, V. R., & Purnama Ade, V. R. (2017). *Pemanfaatan Sigil Untuk Pembuatan E-Book (Electronic Book) dengan Format EPub. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.25077/TEKNOSI.v3i1.2017.1-8>
- Kemendikbud. (2017). *Kompetensi Keahlian Kriya Kreatif Batik dan Tekstil*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Kurdve, M. (2018). *Digital assembly instruction system design with green lean perspective-Case study from building module industry. Procedia CIRP*, 72, 762–767. <https://doi.org/10.1016/j.procir.2018.03.118>
- Marsitin, R., Sesanti, N. R., & Agustina, R. (2018). *Pelatihan IT Melalui Pembuatan E-Modul Matematika Bagi Guru Matematika SMK Kabupaten Malang. ABDIMAS Unmer Malang*, 3, 1–6.
- Mcintyre, T., Wegener, M., & Mcgrath, D. (2018). *Dynamic e-learning modules for student lecture preparation. Teaching & Learning Inquiry*, 6(1), 126–145. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.20343/teachlearninqu.6.1.11127>
- Prasetya, D. D., Irianto, W. S. G., & Patmanthara, S. (2016). *Desain template buku digital epub. SENTIA*, 8, 128–132.
- Prasetyo, E., & Mariono, A. (2012). *Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Mata Kuliah Pemrograman Web I Jurusan D3 Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Angkatan Laut Surabaya, 01*, 1–7.
- Prihatini, S. (2013). *Dasar Teknologi Menjahit 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK.
- Rachman, C. W. (2017). *Perancangan Produk Kriya Kayu Berbasis Eco-Kreatif Untuk Media Pembelajaran Desain Produk Di Smk Negeri 14 Bandung*.
- Ramyanthi, L. A., Sunarya, I. M. G., Sugihartini, N., & Darmawiguna, I. G. M. (2015). *Pengembangan E-Modul Berbasis Scientific pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital Kelas XI Multimedia di SMK Negeri 3 Singaraja. KARMAPATI*, 4, 1–9.

- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2007). *Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues*. Mahwah, NJ: Lawrence Erlbaum Associates. Retrieved from [https://books.google.co.id/books/about/Design\\_and\\_Development\\_Research.html?id=3PkJBAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=kp\\_read\\_button&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books/about/Design_and_Development_Research.html?id=3PkJBAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=kp_read_button&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Riyana, C. (2018). *Peranan teknologi dalam pembelajaran*.
- Rustaman, A. H., Iqbal, M., & Amelia, W. (2019). *Pengembangan Modul Digital Praktikum Komputer Grafis 1 Dalam Format Elektronik Publication (EPUB) Untuk Meningkatkan Pemahaman Teknik Grafis Mahasiswa Desain Komunikasi Visual (Topik: Digital Imaging)*. *JISIP*, 3(1), 224–229.
- Sari, A. S. (2016). *Pengembangan Buku Digital Melalui Aplikasi Sigil ( The Development Of Digital Book Through Sigil Application In Cookies And Candys Lessons )*. *JURNAL SCIENCE TECH*, 1(2), 46–54.
- Setiarini, K. P., Agustini, K., & Sunarya, I. M. G. (2016). *Pengaruh E-Modul Berbasis Metode Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap Hasil Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar ( Studi Kasus : Kelas X Multimedia Di Smk Negeri 3 Singaraja )*. *KARMAPATI*, 5(1).
- Soemantri, V. M. B. (2016). *Tusuk Sulam Dasar*. Bandung: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sugiharni, G. A. D. (2017). *Validitas Isi Instrumen Pengujian Modul Digital Matematika Diskrit Berbasis Open Source di STIKOM Bali*, 678–684.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Widyani, H. (2015). *Pelajaran Menjahit Busana Wanita dan Anak*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Wijayanti, M. (2018). *Pengembangan E-book IPA Fisika Berbasis Program Sigil Peserta Didik SMPN 23 Simbang Kabupaten Maros*, 1–5.
- Winaya, I. K. A., Darmawiguna, I. G. M., & Sindu, I. G. P. (2017). *Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Kelas X Di Smk Negeri 3 Singaraja*, 13(2), 198–211.
- Yunita, E. (2012). *Patchwork and Quilting Kreasi Kain Perca Untuk Bayi*. Jakarta: Redaksi Demedia.