

**EFEKTIVITAS TEKNIK PERMAINAN ALPHABET RACE DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**

(Penelitian Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMAN 2 Bandung Tahun Ajaran
2013/2014)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang



Oleh :

Annisa Thatsa Raharjo

0903908

Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang

Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

Universitas Pendidikan Indonesia

2013

Annisa Thatsa Raharjo, 2013

Efektivitas Penggunaan Teknik Permainan Alphabet Race Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang (Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Bandung Tahun Ajaran 2013/2014)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN TEKNIK PERMAINAN *ALPHABET*
RACE DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG**

(Penelitian Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMAN 2 Bandung Tahun Ajaran
2013/2014)



Oleh
Annissa Thatsa Raharjo

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Annissa Thatsa Raharjo 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Annissa Thatsa Raharjo, 2013

Efektivitas Penggunaan Teknik Permainan Alphabet Race Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang (Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Bandung Tahun Ajaran 2013/2014)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Annisa Thatsa Raharjo
NIM : 0903908
Judul Skripsi : Efektivitas Penggunaan Teknik Permainan *Alphabet Race* dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang (Penelitian Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMAN 2 Bandung)
SK Dekan No : 222/UN40.3.5.3/DT/2013

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Pembimbing II

Dra. Neneng Sutjiati, M.Hum.

Drs. Ahmad Dahidi, M.A.

NIP : 196011081986012001

NIP.196011081986012001

Diketahui oleh :

Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang

Dra. Neneng Sutjiati, M.Hum.

NIP : 196011081986012001

Annisa Thatsa Raharjo, 2013

Efektivitas Penggunaan Teknik Permainan Alphabet Race Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang (Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Bandung Tahun Ajaran 2013/2014)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu