

**PENERAPAN *TEACHING GAMES FOR UNDERSTANDING*  
DALAM PEMBELAJARAN SEPAK TAKRAW UNTUK  
PENGEMBANGAN KREATIVITAS (PENAMPILAN BERMAIN)  
SISWA**

(Studi Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa kelas VIII-F SMP Negeri 26 Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Pada Departemen  
Pendidikan Olahraga Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi



Disusun oleh:

Wiwin Akbara

NIM. 1407136

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**PENERAPAN *TEACHING GAMES FOR UNDERSTANDING* DALAM PEMBELAJARAN  
SEPAK TAKRAW UNTUK PENGEMBANGAN KREATIVITAS (PENAMPILAN  
BERMAIN) SISWA.**

Oleh

Wiwin Akbara

1407136

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

© Wiwin Akbara 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Hak Cipta dilindungi oleh undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

**WIWIN AKBARA**

**1407136**

**PENERAPAN *TEACHING GAMES FOR UNDERSTANDING* DALAM  
PEMBELAJARAN SEPAK TAKRAW UNTUK PENGEMBANGAN KREATIVITAS  
(PENAMPILAN BERMAIN) SISWA.**

**(Studi Penelitian Tindakan Kelas pada siswa kelas VIII-F SMP Negeri 26 Bandung)**

Disetujui dan Disahkan oleh:

**Pembimbing Skripsi**

**Dr. H. Yunyun Yudiana, M.Pd**

**NIP. 196506141990011001**

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**Dr. Yudy Hendrayana, M.Kes. AIFO**

**NIP. 196207181988031004**