

Daftar Pustaka

- Ali khuli, M. (1982) *Assalibu Tadris Al-lughoh Al-arobiyah*. Riyadh : Muthoba'ah al-Fazadiq at-Tijariyah.
- Arief S. Sadiman, dkk. (1993) *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : CV. Rajawali
- Arifin, Zainal. (2011) *Penelitian pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2009) *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2010) *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka cipta.
- Boeree, C.George. (2010) *metode pembelajaran & pengajaran*. (terjemah, Shaleh, Abdul. Qodir). Jogjakarta : Ar-ruzz Media.
- Depdikbud. (1994). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Depdikbud. (1995). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Friady, Muchamad Sandy. (2012). *Efektivitas Permainan Riddle dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Bagi Siswa SMA : penelitian eksperimen pada siswa kelas X SMAN 15 Bandung tahun ajaran 2011/2012*. Skripsi pada FPBS UPI Bandung : Tidak diterbitkan.
- Hamalik, Oemar. (1986) *Media Pendidikan*. Jakarta : PT. Citra Aditya Bakti.
- Hardjono, S. (1988) *Psikologi Belajar Mengajar Bahasa Asing*. Jakarta : Depdikbud.
- Harjhono, Sartinah. (1988). *Prinsip-prinsip Pengajaran Bahasa*. Jakarta : Depdikbud.
- Hidayat, Kosadi, *et al.* (1990). *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia*. Bandung : Bina Cipta.
- Hidayat, Kosadi, dkk .(1994). *Evaluasi pendidikan dan penerapannya dalam pengajaran bahasa indonesia*. Bandung : Alfabeta.
- Keraf, Groys. (1996). *Diksi dan Gaya Bahasa*. Jakarta : PT. Gramedia.

Ayu Prahadini, 2013

Pengaruh Penggunaan Teknik Permainan Papan Tulis Berkata Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab (Studi Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa Kelas VII A Mts Al-Hasan Cikampek Karawang Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Mujib, Fathul. (2011). *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta : Diva Press.
- Nababan, Sri Utari Subyakto. (1993). *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Nurdiyantoro, B. (1995). *Penilaian dalam Bahasa Dan Sastra*. Yogyakarta : PPFE Yogyakarta.
- Nurhayati, Ai. (2010). *Efektivitas Teknik Permainan Kokami (Kotak Dan Kartu Misterius) Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab: Penelitian eksperimen pada siswa kelas VIII D SMP 4 Mutiara Bandung*. Skripsi pada FPBS UPI Bandung : Tidak diterbitkan.
- Rombepajung, J.P. (1988). *Pengajaran dan Pembelajaran Bahasa Asing*. Jakarta : Depdikbud.
- Sastrapraja, M. (1978) *Kamus Istilah Pendidikan dan Umum*. Surabaya : Usaha Nasional.
- Sauri, Sofyan. (2006) *Pendidikan Berbahasa Santun*. Bandung : PT Ganesindo.
- Soedjito. (1990). *Kosakata Bahasa Indonesia*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka.
- Sudjana, N dan Rifa'I, A. (2002) *Pendidikan Berbahasa Santun*. Bandung : Sinar Algesindo.
- Sudjana, N. (1983). *Metoda Dan Teknik Kegiatan Belajar Partisipatif*. Bandung : Theme.
- Suherman, A. (2009) *Belajar & Pembelajaran Pendidikan Bahasa Arab*. Bandung : Tidak Terbitkan.
- Suherman, A. (2012). *Taujih Risalah Ilmiah*. Bandung : Tidak Terbitkan.
- Tarigan, Henry G. (1986). *Teknik Mengajar Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Angkasa.
- Tarigan, Henry G. (1993). *Tes Kosakata*. Bandung : Angkasa.

Ayu Prahadini, 2013

Pengaruh Penggunaan Teknik Permainan Papan Tulis Berkata Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab (Studi Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa Kelas VII A Mts Al-Hasan Cikampek Karawang Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu