

DAFTAR PUSTAKA

- Aedi, Nur. (2008). *Pemantauan Standar Nasional dalam Pengajaran*. Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan Nasional : tidak diterbitkan.
- Anisa, Yuni Afriyani. (2012). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Game untuk Mata Pelajaran TIK*. Skripsi pada Ilmu Komputer Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia: tidak diterbitkan.
- Arikunto, Suharsimi. (1999). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Bunga, Munengsih Sari. (2012). *Dasar Multimedia Perkembangan Multimedia*. Politeknik Indramayu.
- Chang, Richard Y. & Kelly, P Keith. (1998). *Langkah – Langkah Pemecahan Masalah*. Jakarta: PT Pustaka Binaman Pressindo.
- Chartrand, Judy. (2012). *My Thinking Styles Development Report*. [Online]. Tersedia: <http://www.thinkwatson.com/downloads/MyThinkingStyles-SampleReport.pdf> [28 Oktober 2013].
- Choi, Sun-Hea, Cairncross, Sandra dan Kalganova, Tatiana. (tanpa tahun). *Use Interactive Multimedia to Improve Your Programming Course*. [Online]. Tersedia : <http://www.hull.ac.uk/engprogress/Prog1Papers/NapierChoiS.pdf> [29 Oktober 2013].
- Collis, Betty. *Anticipating the Impact of Multimedia in Education: Lesson from the Literature*. Jurnal Computer in Adult Education and Training 2,2. University of Twente : Netherlands.
- Dolan, Daniel T & Williamson, James. (1983). *Teaching Problem Solving Strategies*. USA : Addison-Wesley Innovative Division.

Afika Awwaliyah Rozzaq, 2013

Penerapan Strategi Pembelajaran Problem Solving Berbantuan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Hermanowicz, Henry J. (1961). *Problem solving as Teaching Method*. Association for Supervision and Curriculum Development.
- Jasmaniah dan Suryati. (2009). *Pembelajaran Model Problem Solving untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dalam Mempelajari Materi Perbandingan Trigonometri di Kelas X SMA Negeri 2 Bireuen*. Jurnal Mutiara Ilmu No.2 Tahun 4 September, 68-76.
- King, FJ, Goodson, Ludwika & Rohani, Faranak. (tanpa tahun). *Higher Order Thinking Skills*. [Online]. Tersedia : http://www.cala.fsu.edu/files/higher_order_thinking_skills.pdf [28 Oktober 2013].
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning Prinsip – Prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mohler, James L. (2001). *Using Interactive Multimedia Technologies to Improve Student Understanding of Spatially – Dependent Engineering Concepts*. [Online]. Tersedia : <http://www.stanford.edu/dept/SUSE/projects/ireport/articles/3D/spatially%20dependent.pdf> [29 Oktober 2013].
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Nandi. (2006). *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan*. Jurnal ‘GEA’ Jurusan Pendidikan Geografi Vol.6 No.1 April 2006

- Newby, Timothy J. *et al.* (2006). *Educational Technology for Teaching and Learning*. New Jersey: Pearson Education.
- Nugroho, Widyono. (2012). *Pemanfaatan Piranti Lunak Berbantuan Multimedia interaktif dalam Menunjang Profesionalisme Guru dan Mutu Pendidikan*. Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional.
- Pardjono dan Wardaya. *Meningkatkan Kemampuan Analisis, Sintesis, dan Evaluasi melalui Pembelajaran Problem solving*. FT Universitas Negeri Yogyakarta dan SMK N II Wonosari.
- Peraturan Pemerintah No 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan (SNP).
- Rasim, Setiawan, Wawan & Rahman, Eka Fitriajaya. (2008). *Metodologi Pembelajaran Berbasis Komputer dalam Upaya Menciptakan Kultur Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Vol.1, No.2, Desember 2008.
- Reardon, Tom. (2001). *Teaching Problem Solving Strategies In The 5 – 12 Curriculum*. Youngstown State University : tidak diterbitkan.
- Sari, Yulia. (2007). *Strategi Problem Solving dalam Pengajaran Matematika*. Tesis pada Jurusan Matematika Universitas Sumatera Utara Medan: tidak diterbitkan.
- Setiawan, Wawan. *Inovasi Pembelajaran melalui Pemanfaatan Multimedia*.
- Stemler, Luann K. (1997). *Educational Characteristics of Multimedia : A Literature Review*. Journal of Educational Multimedia and Hypermedia. 6(34). 339 – 359.
- Sun, Gordon. (2009). *Statistics Training Sharpens Skills*. Artikel Master's Notebook pada AMSTAT NEWS.
- Sugiyono. (2001). *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung : Alfabeta.

- _____. (2002). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Thomas, Ruth. (2001). *Interactivity & Simulations in e-Learning*. [Online].
Tersedia : <http://www.multiverse.co.uk/whitepaper.pdf> [29 November 2013].
- Waryanto, Nur Hadi. (2008). *Multimedia Interaktif dalam pembelajaran*. Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY. Makalah pada Diklat Guru SMK Muhammadiyah 3 Klaten 15 dan 21 Mei 2008.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wena, Made. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- (tanpa nama). (tanpa tahun). *Reflective and Analytical Thinking Bloom's Taxonomy*. [Online]. Tersedia :
<http://academic.sun.ac.za/teologie/netact/refl.pdf> [28 Oktober 2013].