

DAFTAR PUSTAKA

- Adisusilo, S. (2014). *Pembelajaran Nilai-nilai Karakter: Konstruktivisme dan VCT Sebagai Inovasi Pendekatan Pembelajaran Afektif*. Jakarta: PT. Raja Garafindo Persada.
- Alif, M. Z. (2014). *Mainan dan Permainan Tradisional Sunda*. Bandung: Komunitas Hong.
- Andrianto, T. T. (2011). *Mengembangkan Karakter Sukses Anak di Era Cyber*. Jogjakarta: AR-Ruzz Media.
- Garcenia, G. (2013). *Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Seni Tari Pada Siswa Kelas VI di SDPN Setiabudi Bandung (skripsi)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hamzuri, & Siregar, T. R. (1998). *Permainan Tradisional Indonesia* . Jakarta : Proyek Pembinaan Permuseuman.
- Jauhari, J. (2010). *Mengenal Permainan Rakyat Nusantara*. Jakarta: Trans Mandiri Abadi.
- Kurniawati, Anisa. (2015). *Kegiatan Kaulinan Barudak Sebagai Materi Pembelajaran Seni Terpadu di TK Beyna Ceria Bandung (Tesis)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kurniawan, Syamsul. (2013). *Pendidikan Karakter: Konsepsi dan Implementasinya Secara Terpadu di Lingkungan Keluarga, Sekolah, Perguruan Tinggi, dan Masyarakat*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Lestari, D.J. (2014). *Model Pembelajaran Tematik “Kaulinan Barudak Sunda” Untuk Meningkatkan Kecerdasan Sosial Anak (Tesis)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

- Lestari, A. R. (2013). *Dampak etnopedagogi dan Jenis Permainan Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Terhadap Pendidikan Karakter (Tanggung Jawab): Pendekatan Bermain Melalui Permainan Tradisional Pada Pendidikan Jasmani Dalam Proses Pendidikan Karakter Siswa (Tesis)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lickoma, Thomas. (2012). *Character Matters (Persoalan Karakter): Bagaimana Membantu Anak Mengembangkan Penilaian Yang Baik, Integritas, dan Kebajikan Penting Lainnya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Luthfi, Athian. (2014). *Kiprah Komunitas Hong di Dunia Karawitan Sunda (Skripsi)*. Bandung: Universitas ISBI.
- Masnur, Muslich. (2013). *Pendidikan Karakter: Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mulyani, N. (2016). *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: DIVA Perss.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Triyanni, D. (2014). *Ajén Budaya Dina Kaulinan Barudak Pikeun Model Atikan Karakter Di Sakola Dasar (Tesis)*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Wibowo, A. (2017). *Pendidikan Karakter Usia Dini: Strategi Membangun Karkater Di Usia Emas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Sumber Lain:

Fitrianti Lestari, 2017

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP KARAKTER ANAK KOMUNITAS HONG DI KOTA BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Ali. (2015). *Pengertian Angket dan Jenis Angket*. Dipetik November 1, 2016, dari www.informasi ahli.com/2015/08/pengerian-angket-dan-jenis-angket.html
- Ardiansyah, w. (2015). *Pendekatan Deskriptif Kuantitatif*. Dipetik Agustus 9, 2017, dari <http://penalaran-unm.org/artikel/penelitian/415-pendekatan-deskriptif-kuantitatif.html>
- Halimah, U. (2009). *Permainan Tradisional Anak-anak Jawa*. Dipetik November 2016, 1, dari www.uun-halimah.blogspot.co.id/2009/09/permainan-tradisional-anak-anak-jawa.html
- Irena, d. (2015). *Pendidikan Karakter Melalui Pengasuhan Untuk Membentuk Manusia Seutuhnya (Tesis)*. Dipetik November 1, 2016, dari <http://repository.upi.edu/ciew/creators/irena=3Adevi=3A=3A.html>
- kaban, f. (2010). *Materi Kuliah, Metode Penelitian* . Dipetik Oktober 1, 2016, dari www.bidanshop.blogspot.co.id/2010/01/pengertian-skala-likert.html
- Syaifudien, A. (2017). *Hal-hal Yang Perlu Diperhatikan Dalam Membuat Makalah*. Retrieved Agustus 9, 2017, from <http://www.tipspendidikan.site/2015/04/hal-hal-yang-perlu-diperhatikan-dalam.html>

Fitrianti Lestari, 2017

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP KARAKTER ANAK KOMUNITAS HONG DI KOTA BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu