

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN..... i

ABSTRAK ii

KATA PENGANTAR..... iv

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah..... 1

B. Rumusan Masalah 6

C. Batasan Masalah..... 6

D. Tujuan Penelitian 6

E. Manfaat Penelitian..... 7

BAB II KELAYAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BIOLOGI SMA

A. Media Pembelajaran..... 8

B. Pemilihan dan Pengembangan Media Pembelajaran 10

C. Multimedia Interaktif 12

D. Elemen Multimedia Interaktif..... 15

E. Manfaaat Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran 17

F. Standarisasi Multimedia Interaktif 19

G. *Compact Disk* Interaktif 20

H. Kriteria Penilaian Multimedia Interaktif 21

I. Mengintegrasikan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	26
J. Tinjauan Pembelajaran dan Media Pembelajaran Kelas X	26

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Definisi Operasional	37
B. Metode dan Desain Penelitian	38
C. Populasi dan Sampel Penelitian	39
D. Prosedur Penelitian.....	39
E. Instrumen Penelitian	45
F. Teknik Pengumpulan Data	53
G. Teknik Pengolahan Data	54
H. Alur Penelitian	56

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	57
1. Hasil Analisis Aspek Media	58
2. Hasil Analisis Aspek Pedagogik	65
B. Pembahasan	81
1. Analisis Aspek Media	81
2. Analisis Aspek Pedagogik	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	102
B. Saran	103

DAFTAR PUSTAKA	104
-----------------------------	-----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	111
--------------------------------	-----

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Biologi Kelas X pada Materi Virus, Monera, dan Fungi.....	27
2.2 Karakteristik Konsep Pada Mata Pelajaran Biologi SMA Kelas X pada Materi Virus, Monera, dan Fungi	27
3.1 Kisi-kisi Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran untuk Peneliti dalam Aspek Media dan Aspek Pedagogik	46
3.2 Deskripsi Kisi-Kisi Instrumen pada Aspek Media dan Pedagogik.....	47
3.3 Lembar Observasi Hasil Penilaian CD X.....	50
3.4 Instrumen Observasi Indikator Kebenaran Informasi	52
3.5 Instrumen Observasi Indikator Kebenaran Gambar	52
3.6 Instrumen Observasi Indikator Kebenaran Animasi	52
3.7 Skala Likert untuk Validasi Media	54
3.8 Interpretasi Skor untuk Validasi Media.....	55
4.1 Hasil Keseluruhan Skor Analisis Multimedia Interaktif pada Aspek Media	58
4.2 Hasil Keseluruhan Skor Analisis Multimedia Interaktif pada Aspek Pedagogik	65
4.3 Hasil Persentase Keseluruhan Skor Kebenaran Informasi dan Kebenaran Gambar pada Konsep Virus, Archaeobacteria dan Eubacteria, dan Fungi	69
4.4 Hasil Keseluruhan Analisis Multimedia Interaktif Pada Indikator Kebenaran Animasi	74
4.5 Analisis Kesesuaian Informasi Multimedia Interaktif dengan Kurikulum.....	77

4.6 Kesesuaian Tujuan pembelajaran Multimedia dengan
Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Pada CD E..... 79



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	9
2.2 Gambar Definisi Multimedia	13
2.3 Struktur Virus	28
2.4 Daur Litik	28
2.5 Daur Lisogenik	29
2.6 Struktur Bakteri	30
2.7 Pembelahan Biner.....	31
2.8 Transformasi	31
2.9 Transduksi.....	32
2.10 Konjugasi	32
2.11 Bentuk Bakteri	33
2.12 Flagellum	33
2.13 Struktur fungi multiseluler	34
2.14 Siklus Hidup Fungi	35
2.15 Siklus hidup zygomisetes	35
2.16 Siklus hidup ascomicetes	36
2.17 Siklus hidup Basidiomycotina	36
2.18 Anatomi Liken Ascomisetes	36
3.1 Garis Kontinum untuk Interpretasi Data	55
3.2 Alur Penelitian	56
4.1 Hasil Keseluruhan Skor Analisis Multimedia Interaktif pada Aspek Media	59
4.2 Hasil Keseluruhan Skor Analisis Multimedia interaktif	

pada Sub Aspek Media	60
4.3 Skor Keseluruhan Skor Analisis Multimedia interaktif pada Aspek Media	61
4.4 Persentase Analisis Sub Aspek Pedagogik Multimedia Interaktif	66
4.5 Keseluruhan Skor Analisis Multimedia Interaktif pada Aspek Pedagogik	67
4.6 Skor Keseluruhan Kebenaran Informasi Multimedia Interaktif	72
4.7 Tampilan Struktur Fungsi pada CD B dan CD C	73
4.8 Skor Keseluruhan Kebenaran Gambar Multimedia Interaktif	74
4.9 Skor Keseluruhan Analisis Multimedia interaktif Pada Indikator Kebenaran Animasi	76
4.10 Kesesuaian Informasi Multimedia Interaktif dengan Kurikulum	79
4.11 Kesesuaian Tujuan Pembelajaran dengan SK dan KD	81
4.12 Tampilan <i>Print Screen</i> Multimedia Interaktif CD A	86

DAFTAR LAMPIRAN

A. INSTRUMEN PENELITIAN

1. Lembar Observasi Penilaian Multimedia Interaktif..... 111
2. Rubrik Penilaian Multimedia Interaktif 112

B. HASIL PENELITIAN

1. Hasil Analisis dan Rata-Rata Skor Penilaian Multimedia Interaktif CD A 118
2. Hasil Analisis dan Rata-Rata Skor Penilaian Multimedia Interaktif CD B 119
3. Hasil Analisis dan Rata-Rata Skor Penilaian Multimedia Interaktif CD C 120
4. Hasil Analisis dan Rata-Rata Skor Penilaian Multimedia Interaktif CD D 121
5. Hasil Analisis dan Rata-Rata Skor Penilaian Multimedia Interaktif CD E 122
6. Frekuensi Keseluruhan Skor Kebenaran Informasi dan Kebenaran Animasi pada Materi Virus, Fungi, dan Monera (Archaeobacteria dan Eubacteria) 123
7. Keseluruhan Skor Kebenaran Gambar 126
8. Observasi Indikator Kebenaran Informasi Pada Konsep Virus 138
9. Observasi Indikator Kebenaran Informasi Pada Konsep Archaeobacteria dan Eubacteria 144
10. Observasi Indikator Kebenaran Informasi Pada Konsep Fungi 148
11. Observasi Indikator Kebenaran Gambar Pada Konsep Virus 160
12. Observasi Indikator Kebenaran Gambar Pada Konsep Archaeobacteria dan Eubacteria 169
13. Observasi Indikator Kebenaran Gambar Pada Konsep Fungi 179
14. Observasi Indikator Kebenaran Animasi Pada Konsep Virus 188
15. Observasi Indikator Kebenaran Animasi Pada Konsep Archaeobacteria dan Eubacteria 195
16. Observasi Indikator Kebenaran Animasi Pada Konsep Fungi 197

C. MULTIMEDIA INTERAKTIF

1. CD A	200
2. CD B	202
3. CD C	203
4. CD D	204
5. CD E.....	205

D. ADMINISTRASI PENELITIAN

1. Surat Izin Penelitian

