DAFTAR ISI

PERNYATAAN ..... **i**
ABSTRAK ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iv**
UCAPAN TERIMAKASIH ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **ix**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**

BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 6
1.3 Tujuan Penelitian 6
1.4 Manfaat Penelitian 6
1.5 Struktur Skripsi 7

BAB II KAJIAN TEORI **8**
2.1 Belajar dan mengajar 8
2.1.1 Pengertian belajar 8
2.1.2 Pengertian Mengajar 9
2.2 Pembelajaran 10
2.2.1 Pengertian Pembelajaran 10
2.2.2 Komponen Pembelajaran 11
2.2.3 Pendekatan Pembelajaran 11
2.2.4 Strategi Pembelajaran 12
2.2.4.1 jenis strategi Pembelajaran 13
2.2.5 Metode Pembelajaran 15
2.3 Media Pembelajaran 17
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran 17
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran 17
2.3.3 Jenis-jenis Media 21
2.3.4 Media Pembelajaran tiga Dimensi 22
2.3.5 Pemilihan Media 22
2.4 Media Alat Peraga 23
2.4.1 Pengertian Media Alat Peraga 23
2.4.2 Fungsi Alat Peraga 24
2.5 Alat Peraga Simulator *Electric Mirror* 25
2.6 Kompetensi Memahami Sistem Kelistrikan Pengaman dan Kelengkapan Tambahan 26
2.7 Hasil Belajar 27
2.7.1 Pengertian Hasil Belajar 27
2.7.2 Jenis-jenis Hasil Belajar 28
2.8 Ketuntasan Belajar 32
2.9 Penelitian Terdahulu 33
2.10 Kerangka Berpikir 34

Herdy Puradimaja, 2018
PENERAPAN SIMULATOR ELECTRIC MIRROR UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI DASAR MEMAHAMI SISTEM KELISTRIKAN PENGAMAN DAN KELENGKAPAN TAMBAHAN PADA PESERTA DIDIK DI SMKN 7 BALEENDAH
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BAB III METODE PENELITIAN 36
3.1 Desain Penelitian 36
3.2 Partisipan 37
3.3 Populasi Dan Sampel Penelitian 37
3.3.1 Populasi 37
3.3.2 Sample 38
3.4 Intrumen Penelitian 38
3.5 Metode Analisis Data 39
3.5.1 Analisis Kuantitatif 39
3.5.1.1 Uji Validitas 39
3.5.1.2 Uji Reabilitas 41
3.5.1.3 Daya Pembeda dan Tingkat Kesukaran Soal 42
3.5.2 Analisis Data 44
3.5.2.1 Uji Normalitas Data 44
3.5.2.2 Uji HipotesisPenelitian 45
3.5.2.3 Perhitungan N-Gain 46

BAB IV HASIL PENELITIAN PEMBAHASAN 48
4.1 Temuan Penelitian 48
4.1.1 Deskripsi Data Hasil Penelitian 48
4.1.2 Deskripsi Hasil *Judgment* Rencana Pelaksanaa Pembelajaran (RPP) 48
4.1.3 Deskripsi Hasil *Judgment* Materi 48
4.1.4 Deskripsi Hasil *Judgment* Media Pembelajaran Alat Peraga 48
4.1.5 Deskripsi Hasil Validitas dan Realibilitas Instrumen Soal *Test* 49
4.1.6 Deskripsi Pretest, dan Posttest 51
4.1.7 Analisis Data Hasil Penelitian 52
4.1.7.1 Uji Normalitas 52
4.1.7.2 Uji Hipotesis 52
4.1.7.3 Perhitungan N-Gain 54
4.1.8 Grafik Peningkatan Hasil Belajar Siswa 54
4.1.9 Persentase Peningkatan Hasil Belajar Siswa 55
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian 56
4.2.1 Gambaran Pembelajaran Menggunakan Alat Peraga *Electric Mirror* 56
4.2.2 Hasil Belajar 57

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI 58
5.1 Simpulan 58
5.2 Implikasi 58
5.3 Rekomendasi 58

DAFTAR PUSTAKA 60

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Herdy Puradimaja, 2018
PENERAPAN SIMULATOR ELECTRIC MIRROR UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI DASAR MEMAHAMI SISTEM KELISTRIKAN PENGAMAN DAN KELENGKAPAN TAMBAHAN PADA PESERTA DIDIK DI SMKN 7 BALEENDAH
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

1.1 Hasil Belajar 3
2.1 Materi Pokok 27
2.2 Ranah dan Indikator Hasil Belajar 30
2.3 Penelitian Terdahulu 33
3.1 Desain Penelitian one-grup pretest-posttest design 36
3.2 r-Tabel Product Moment 41
3.3 Kriteria Normalized Gain 47
4.1 Uji Validitas 1 49
4.2 Uji Reliabilitas 1 dengan siswa 19 orang 50
4.3 Uji Validitas 2 50
4.4 Uji Reliabilitas 2 dengan siswa 25 orang 51
4.5 Data Hasil Penelitian 52
4.6 Hasil Uji Normalitas 52
4.7 Hasil Uji Paired Sampel Statistics T-Test 53
4.8 Hasil Uji Paired Sampel Correlations T-Test 53
4.9 Hasil Uji Paired Samples T-Test 53
4.10 Hasil Perhitungan N-Gain 54
4.11 Kriteria N-Gain 55
4.12 Persentase Hasil Belajar 56

Herdy Puradimaja, 2018
PENERAPAN SIMULATOR ELECTRIC MIRROR UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI DASAR MEMAHAMI SISTEM KELISTRIKAN PENGAMAN DAN KELENGKAPAN TAMBAHAN PADA PESERTA DIDIK DI SMKN 7 BALEENDAH
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

2.1 Bingkai Strategi Pembelajaran 13
2.2 Kerucut Pengalaman Edgar Dale 18
2.3 Fungsi Media Dalam Proses Pembelajaran 20
2.4 Faktor-faktor yang mempengaruhi pemilihan media 22
2.5 Alat Peraga Simulator *Electric Mirror* 26
2.6 Kerangka Berpikir 35
3.1 Contoh *Output Tests of Normality* 45

Herdy Puradimaja, 2018
PENERAPAN SIMULATOR ELECTRIC MIRROR UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI DASAR MEMAHAMI SISTEM KELISTRIKAN PENGAMAN DAN KELENGKAPAN TAMBAHAN PADA PESERTA DIDIK DI SMKN 7 BALEENDAH
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu