

**PERANCANGAN KAMUS KEPUSTAKAWANAN (KATAKAWAN)
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Sains Informasi Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi



oleh
Yayu Wulandari
1506402

**PROGRAM STUDI PERPUSTAKAAN DAN SAINS INFORMASI
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019**

**PERANCANGAN KAMUS KEPUSTAKAWANAN (KATAKAWAN)
BERBASIS *WEB***

oleh

Yayu Wulandari

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Perpustakaan dan Sains Informasi pada Fakultas Ilmu Pendidikan

© Yayu Wulandari

Universitas Pendidikan Indonesia

2019

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa ijin penulis

LEMBAR PENGESAHAN

YAYU WULANDARI
1506402

**PERANCANGAN KAMUS KEPUSTAKAWANAN (KATAKAWAN)
BERBASIS *WEB***

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I



Dr. Riche Cynthia Johan, M.Si
NIP. 1976111520011220001

Pembimbing II



Gema Rullyana, M.I.Kom
NIP. 198811192015041005

Mengetahui,

Ketua Departemen

Ketua Program Studi

Kurikulum & Teknologi Pendidikan

Perpustakaan & Sains Informasi



Dr. Leksmi Dewi, M.Pd.
NIP. 19770613 200112 2 001



Dr. Riche Cynthia Johan, M.Si
NIP. 19761115 200112 2 001

ABSTRAK

Yayu Wulandari (1606402). Perancangan Kamus Kepustakawanan (KATAKAWAN) Berbasis Web. Skripsi, Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi, Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia. Tahun 2019.

Perkembangan teknologi sangat mempengaruhi keadaan maupun perilaku di masyarakat pada proses pencarian informasi. Sumber informasi mudah didapatkan dalam bentuk komunikasi, tulisan teretak maupun eletronik. Kamus merupakan jenis buku rujukan yang menerangkan sebuah makna dari kata. Kamus berfungsi untuk membantu seseorang dalam mengenal perkataan baru. Terdapat beberapa manfaat kamus sebagai titik awal sebuah kegiatan untuk mengetahui definisi yang jelas dan arti yang tepat dari sebuah istilah. Pada saat ini kamus memiliki jenis konvensional maupun elektronik. Kamus konvensional berbentuk bahan tercetak sedangkan kamus elektronik pertama kali diproduksi oleh jepang pada tahun 1979 dengan nauan pocket electric translating machine. Perubahan tersebut kemudian menghadirkan berbagai jenis kamus yang menyesuaikan dengan kebutuhan informasi saat ini. Berkembangnya teknologi memungkinkan kamus konvensional beralih menjadi kamus *online* maupun bersifat *mobile apps*. Penelitian ini bertujuan untuk membangun suatu sistem informasi berupa kamus kepustakawanan berbasis *web* dan mengukur kelayakan dari fungsi fungsionalitas dan kebergunaan. Penelitian ini dilakukan sebagai solusi dalam perkembangan teknologi informasi khususnya *web-based* yang banyak digunakan dalam berbagai kebutuhan. Metode pada penelitian ini menggunakan mtode *Design and Development* juga menggunakan adaptasi dari motode rekayasa perangkat lunak yaitu model *waterfall*. Partisipan pada penelitian ini adalah sebanyak 10 tenaga perpustakaan dan 2 orang ahli, sedangkan teknik pengumpulan data diperoleh dari angket *online*. Skala yang digunakan yaitu skala *Likert* yang dianalisis menggunakan metode deskriptif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kamus kepustakawanan berbasis *web* yang dibuat menjadi solusi dalam kegiatan kepustakawanan karena memudahkan pengguna dalam mencari istilah kepustakawanan telah dianggap baik sebagai media pencarian informasi oleh beberapa ahli diantaranya yaitu praktisi *web*, ahli konten dan pengguna.

Kata Kunci: Kamus Kepustakawanan, KATAKAWAN, Web.

ABSTRACT

Yayu Wulandari (1606402). “Design web: Dictionary of Librarianship” A Research Paper, Library and Information Science, Departement of Curriculum and Educational Technology, Faculty of Education, Indonesia University of Education, 2019.

Technological developments greatly affect the circumstances and behavior in society in the process of finding information. The source of information is easily obtained in the form of communication, written and electronic writing. Dictionary is a type of reference book that explains the meaning of words. Dictionary serves to help someone get to know new words. There are several benefits of the dictionary as the starting point of activity to find out the clear definition and exact meaning of a term. At this time the dictionary has both conventional and electronic types. Conventional dictionaries in the form of material are printed while electronic dictionaries were first produced by Japan in 1979 with the pocket electric translating machine. These changes then present various types of dictionaries that adapt to current information needs. The development of technology allows conventional dictionaries to turn into dictionaries online and mobile apps. This study aims to build an information system in the form of based librarian dictionary web and measures the feasibility of functionality and usability functions. This research was conducted as a solution in the development of information technology, especially web based which is widely used in various needs. The method in this study using methods Design and Development also uses adaptation from the software engineering method, namely the model Waterfall. Participants in this study were 10 library staff and 2 experts, while data collection technical were obtaining from questionnaires online. The scale used is the scale Likert which is analyzed using a descriptive method. The results shows that the-based librarianship dictionary web was made a solution in librarianship activities because it makes it easier for users to search for librarian’s terms as a media for information seeking by some experts including practitioners of web, content experts and users.

Keywords: Dictionary of Librarianship, Katakawan, Web-based.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.5 Spesifikasi Produk	7
1.6 Asumsi dan Batasan Perancangan	7
1.7 Struktur Organisasi Skripsi.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Sistem Informasi.....	10
2.1.1 Konsep Sistem Informasi	10
2.1.2 Komponen Sistem Informasi	11
2.1.3 Lingkup Teknologi Informasi	12
2.2 Pengembangan Sistem Informasi	17
2.3 Usability Testing	21
2.4 Kamus Kepustakawanan	23
2.4.1 Kamus.....	23

2.4.2 Fungsi Kamus.....	24
2.4.3 Jenis – jenis kamus	25
2.5 Kepustakawanan.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	33
3.1 Desain Penelitian	33
3.2 Partisipan	33
3.3 Definisi Operasional.....	34
3.4 Prosedur Penelitian.....	40
3.5 Instrumen Penelitian.....	41
3.6 Instrumen dan Uji Coba Pengumpulan Data.....	42
3.7 Teknik Analisis Data	47
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.1.1 Identifikasi Masalah	50
4.1.2 Penentuan Tujuan	51
4.2 Pembahasan	52
4.4 Pengembangan Desain	52
4.4.1 Pengembangan <i>Web</i>	52
4.4.2 Pengembangan Konten.....	77
4.5 Uji Coba Terbatas.....	81
4.5.1 Penilaian Praktisi <i>web</i> terhadap KATAKAWAN	81
4.5.2 Penilaian ahli konten terhadap KATAKAWAN	84
4.6 Tahap Uji Coba	85
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	90
5.1 Simpulan.....	90
5.2 Implikasi.....	91

5.3 Rekomendasi	91
DAFTAR PUSTAKA.....	92
LAMPIRAN	96

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi – kisi Instrumen	41
Tabel 3.2 Instrumen Penilaian Produk <i>Web</i>	42
Tabel 3.3 Instrumen Penilaian Ahli Konten.....	41
Tabel 3.4 Instrumen Uji Kelayakan sebuah <i>web</i>	45
Tabel 3.5 Kriteria Penilaian	47
Tabel 3.6 Skala Persentasi	48
Tabel 4.1 Identifikasi Masalah.....	50
Tabel 4.2 Penentuan Tujuan.....	51
Tabel 4.3 Kebutuhan PC	53
Tabel 4.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	53
Tabel 4.5 <i>Blackbox Testing</i>	73
Tabel 4.6 Gabungan Bidang Kepustakawanan	79
Tabel 4.7 Penilaian Kriteria <i>web</i> oleh Praktisi <i>web</i>	82
Tabel 4.8 Penilaian <i>web</i> oleh Ahli Konten.....	84
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tampilan Kamus Komputer dan Teknologi Informasi	4
Gambar 2.1 Komponen Sistem Informasi.....	11
Gambar 2.2 Model <i>Waterfall</i> Pressman	18
Gambar 2.3 Tampilan Wikipedia	27
Gambar 2.4 Tampilan <i>Thesaurus</i>	27
Gambar 2.5 Tampilan Kamus Besar Bahasa Indonesia Kemdikbud	28
Gambar 2.6 Tampilan Kamus Istilah Komputer	29
Gambar 2.7 Tampilan ERIC	29
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	35
Gambar 3.2 Alur Prosedur Pengembangan	40
Gambar 3.3 Kategori Skala Pengukuran	48
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> halaman awal	54
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> login	55
Gambar 4.3 <i>Flowchart dashboard</i>	55
Gambar 4.4 DFD Level 0 KATAKAWAN	56
Gambar 4.5 DFD Level 0 Pengaturan admin.....	57
Gambar 4.6 ERD <i>Database</i>	57
Gambar 4.7 Struktur Program	58
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Utama	58
Gambar 4.9 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	59
Gambar 4.10 Rancangan <i>form login</i>	59
Gambar 4.11 Rancangan <i>dashbord</i> admin	60
Gambar 4.12 Rancangan <i>Dashboard</i> penginputan kata.....	60
Gambar 4.13 Rancangan <i>dashboard</i> daftar <i>user</i>	61

Gambar 4.14 Rancangan <i>Dashboard</i> Daftar Tim	59
Gambar 4.15 Coding PHP Halaman utama dengan menggunakan Notepad++	62
Gambar 4.16 Coding PHP Halaman tentang kami dengan menggunakan Notepad++.....	63
Gambar 4.17 Coding PHP Halaman login dengan menggunakan Notepad++	63
Gambar 4.18 Coding PHP Halaman Dashboard dengan menggunakan Notepad++	64
Gambar 4.19 Codingan CSS dengan menggunakan Notepad++	64
Gambar 4.20 Pengujian tampilan <i>web</i> dengan menggunakan <i>browser</i> Mozilla Firefox	65
Gambar 4.21 Codingan PHP dengan menggunakan Notepad++.....	66
Gambar 4.22 Codingan CSS dengan menggunakan Notepad++	66
Gambar 4.23 Pengelolaan <i>database</i> dengan menggunakan phpMyadmin	67
Gambar 4.24 Halaman utama aplikasi WinSCP	68
Gambar 4.25 Penguploadan situs web hosting dengan menggunakan WinSCP	68
Gambar 4.26 Halaman Utama Penguploadan <i>Database</i>	69
Gambar 4.27 Tampilan <i>database</i> yang sudah diupload	69
Gambar 4.28 Halaman Utama.....	70
Gambar 4.29 Halaman Tentang Kami Dan Bagian Bawah Situs Web.....	70
Gambar 4.30 Halaman Masuk.....	71
Gambar 4.31 Halaman <i>Dashboard</i>	71
Gambar 4.32 Halaman Daftar Kata.....	72
Gambar 4.33 Halaman Daftar <i>User</i>	72
Gambar 4.34 Halaman Daftar Tim.....	72
Gambar 4.35 Rata – Rata Responden Tenaga Perpustakaan	88

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Bahra. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Chaer, A. (2007). *Leksikografi Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chowdhury, D.D, dkk. (2008). *Librarianship: an intruduction*. London: Facet Publishing
- Darmawan, & Hendra. (2013). *Desain dan Pemrograman*. Bandung: Rosda Karya.
- Gorman, M. (2000). *Our Enduring Values: librarianship in the 21century*. Chicago: American Library Association.
- Halliday, M.A.K. (2004). *Lexicology and Corpus Linguistics An Introduction*. London: Continuum.
- Kadir, A. (2003). *Pemograman WEB mencakup: HTML, CSS, JavaScript & PHP*. Yogyakarta: ANDI
- Lasa, H.S. (2009). *Kamus Kepustakawanan Indonesia*. Yogyakarta: Pustaka Book Publisher.
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Panwar, S. (2004). *Librarians Guide To WWW*. New Delhi: Darya Ganj.
- Pressman, R. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: ANDI.
- Richey, & Klein. (2009). *Design and Development Research..* New York: Routledge.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering*. Boston: Pearson Education
- Sudarsono, B. (2018). *Cerita Tentang Pustakawan dan Kepustakawanan*. Jakarta: Perpustakaan Nasional RI
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Peneitian Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Supriyanto. W. & Muhsin, A. (2008). *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Kanisius
- Suyanto,A.H, 2009. *Step by Step web design: Theory and Practices*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wibowo, A. (2007). *16 Aplikasi PHP Gratis untuk Pengembangan Situs Web*. Yogyakarta: ANDI.

Sumber Jurnal dan Artikel:

- Amalia, F., Rahchmawati, & Rini. 2013. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi oleh Tenaga Kerja Indonesia Serta Pengaruhnya Terhadap Perubahan Sosial Budaya di Kampung Pandan Dalam, Ampang Jaya,

- Malaysia. *Jurnal Bumi Indonesia*, 2(1), 207-215. Link: <http://lib.geo.ugm.ac.id/ojs/index.php/jbi/article/view/144>
- Arnawa, I.B.K.S. (2017). Aplikasi Kamus Aneka Bahasa Berbasis Web Responsive Design. *E-Proceedings KNS&I STIKOM Bali*. 490-494. Link: <http://knsi.stikom-bali.ac.id/index.php>
- Brady, M., & Loonam, J. (2010). Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. *Qualitative Research in Organizations and Management: An International Journal*, 5(3), 224–237. doi:10.1108/17465641011089854
- Chakraborty, K., & Jose, E. (2018). Relationship Analysis between Website Traffic, Domain Age and Google Indexed Pages of E-commerce Websites. *IIM Kozhikode Society & Management Review*, 7(2), 171–177. doi:10.1177/2277975218770028.
- Chen, B., Mak, A., Lin, F., Yuan, B., Liu, W., & Wang, H. (2017). Implementation of radio frequency identification middleware with database. *Transactions of the Institute of Measurement and Control*, 39(4), 455–465. doi:10.1177/0142331216684550
- Chong, H.Y.C.B.B.S.C. (2011). Construction contract administration in Malaysia using DFD: a conceptual model. *Journal of Industrial Management & Data Systems*, 111(9), 1449-1464. Doi: <https://doi.org/10.1108/02635571111182782>
- Fauziah, Y., Yuwono, B., & Cornelius.D.W.P. 2011. Aplikasi Kamus Elektronik Bahasa Isyarat Bagi Tunarungu Dalam Bahasa Indonesia Berbasis Web. *Jurnal TELEMATIKA*, 9(1), 45-50. Link: <http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/telematika/article/view/297/259>
- Fernandez, A., Insfran, E., & Abrahão, S. (2011). Usability evaluation methods for the web: A systematic mapping study. *Information and Software Technology*, 53(8), 789–817. doi:10.1016/j.infsof.2011.02.007
- Huang, S., & Eslami. (2013). The Use of Dictionary and Contextual Guessing Strategies for Vocabulary Learning by Advanced English-Language Learners. *Journal of English Language and Literature Studies*, 3(3), 1-7. doi: <http://dx.doi.org/10.5539/ells.v3n3p1>
- Jaya, T.S. (2018). Pengujian aplikasi dengan metode blackbox testing Bpoundary Value Analysis. *Jurnal Informatika*, 3(2), 45-48. doi: 10.30591/jpit.v3i1.647
- Karubaba, G.G & Yuliawan, K. (2018). Design of Web Based Online Thesis Information Systems (Case Study Of Informatics Engineering Departement, Papua University). *Computer Science and Informatic Journal*, 1(2), 1-11. Doi: 10.22487/j26204118.2018.v1.i2.11220
- Kimppa, A.K. (2015). Theorising Web 3.0: ICTs in a changing society”. *Journal Information Technology & People*, 28(4), 726-741. doi: <https://doi.org/10.1108/ITP-09-2015-0223>

- Liezl, H. Ball, Theo J.D. Bothma, (2018). Establishing evaluation criteria for e-dictionaries. *Journal Library Hi Tech*, 36(1), 152-166. doi: <https://doi.org/10.1108/LHT-02-2017-0031>
- Loonan, M.B.J. (2010). Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry". *Qualitative Research in Organizations and Management: An International Journal*, 5(3), 224-237. Doi: <https://doi.org/10.1108/17465641011089854>
- Loucky, J.P. (2010). Comparing Electronic Dictionary Functions and Use. *Journal CALICO*, 28(1), 156-174. Link: <https://www.jstor.org/stable/calicojournal.28.1.156>
- Mulyana, H., & Maimunah. (2014). Aplikasi Mobile Kamus Istilah Komputer berbasis Android. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic*, 1(2), 27-34. Link: <http://jurnal.unismabekasi.ac.id/index.php/piksel/article/view/228>
- Nowroozi, M., Mirzabeigi, M., & Sotudeh, H. (2018). The comparison of thesaurus and ontology. *Library Hi Tech*. doi:10.1108/lht-03-2017-0060
- Rodin, H. (2014). Teknologi Informasi dan Fungsi Kepustakawanan. *Jurnal Al-Maktabah*, 13(1), 1-7. Link: <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/al-maktabah/article/view/1569>
- Shetach, A. (2011). Lighting the route to success. *Team Performance Management: An International Journal*, 17(1/2), 7–22. doi:10.1108/13527591111114684
- Susanto, R., & Andriana. (2016). Waterfall Prototyping untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(1), 41-46. Link: <https://jurnal.unikom.ac.id/jurnal/daftar-isi-majalah-ilmiah.5y/0.miu-14-no-1-dafis.pdf>
- Yilmaz, A. K., & Yazgan, E. (2018). Corporate performance management: process of organizational-tailored flow chart. *Aircraft Engineering and Aerospace Technology*, 90(9), 1394–1402. doi:10.1108/aeat-09-2017-0201

Sumber Skripsi:

- Hutomo. (2014). *Aplikasi Android Kamus Command Line (Ftcomm) Sebagai Media Bantu Alat Belajar Siswa Smk Negeri 1 Bantul Kompetensi Keahlian Teknik Computer dan Jaringan*. (Skripsi). Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Ilhami, A. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Bawean Menggunakan Algoritma Best First Search* (Skripsi). Universitas Negeri Malang Maulana Malik Ibrahim, Malang
- Mahardika, A.C. (2016). *Kamus Istilah Medis Berbasis Web Menggunakan PHP*. (Skripsi). Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta.
- Roshadi, A.Y. (2014). *Perancangan Kamus Istilah Teknologi Informasi Berbasis Web Menggunakan Metode Web-Qem*. (Skripsi). Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta

Peranturan Perundangan:

Peraturan Daerah Provinsi Jawa Barat Nomor 17 Tahun 2011 Tentang Penyelenggaraan Perpustakaan

Peraturan Gubernur Jawa Barat Nomor 81 Tahun 2013 Tentang Petunjuk Pelaksanaan Peraturan Daerah Provinsi Jawa Barat No 17 Tahun 2011 Tentang Penyelenggaraan Perpustakaan.

Peraturan menteri pendidikan Nasional Nomor 25 Tahun 2008 Tentang Standar Tentang Perpustakaan Sekolah/Madrasah

Peraturan Perundangan Undang – Undang Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan.

Sumber Online dan Bentuk Lain:

American Library Assosiation. (2009). “*Core Competences of Librarianship*” [Forum *online*]. Diakses dari: <http://www.ala.org/educationcareers/sites/ala.org.educationcareers/files/content/careers/corecomp/corecompetences/finalcorecompstat09.pdf>

Nielsen, J. (2012). “*Usability 101: Introduction to Usability*” [online] Diakses dari: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>

Wikipedia. [online]. Diakses dari: <https://wikipedia.org>

Thesaurus. [online]. Diakses dari: <https://thesaurus.com>.

KBBI Daring Kemendikbud. [online]. Diakses dari: link <https://kbbi.kemdikbud.go.id>.

Computer Dictionary of Information Technology. Diakses dari: <https://www.computer-dictionary-online.org>.

Institute of Education Sciences (IES) Departemen Pendidikan Amerika Serikat. [online]. Diakses dari: <https://eric.ed.gov>

Ellis, T.J & Levy, Y. (2010). *A guide for novice researchers: Design and development research methods. Proceeding of the Informing Science + Information Technology Education Conference.* [online]. Diakses dari: https://nsuworks.nova.edu/gscis_facpres/111/