UPAYA MENINGKATKAN WAKTU AKTIF BELAJAR (WAB) MELALUI PENERAPAN PENDEKATAN PEMBELAJARAN PERMAINAN DASAR (BASIC GAMES)

(Penelitian Tindakan Kelas pada siswa kelas III SDN Cidadap 1 Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh Gelar Sarjana Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani



PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR PENDIDIKAN JASMANI FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA TAHUN 2013

Mamang Tedi, 2013

Upaya Meningkatkan Waktu Aktif Belajar (WAB) Melalui Penerapan Pendekatan Pembelajaran Permainan Dasar (Basic Games) (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas III SDN Cidadap 1 Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul: "Upaya Meningkatkan Waktu Aktif Belajar (WAB) Melalui Penerapan Pendekatan Permainan Dasar (Basic Games) (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas III SDN Cidadap 1 Bandung)" adalah sepenuhnya karya saya sendiri tidak ada di dalamnya yang termasuk kriteria plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Bandung, Oktober 2013
Yang membuat pernyataan

Mamang Tedi

"Maka bertanyalah kepada orang yang mempunyai pengetahuan jika kamu tidak mengetahui"

(Qs, An-Nahl: 43)

Dari Ibnu Umar ra beliau berkata: Rasulullah SAW memegang pundaku kemudian bersabda: "Jadikanlah engkau di dunia ini seakan-akan engkau orang asing atau orang yang lewat di jalan." Dan Ibnu Umar berkata: "ketika engkau sore-sore, maka janganlah engkau menanti pagi, dan ketika pagi-pagi, maka janganlah engkau menanti sore, dan pergunakanlah sehatmu untuk sakitmu, dan pergunakanlah hidupmu untuk matimu."

(HR. Bukhari)

"... Orang-orang yang paling bijaksana adalah yang mengetahui bahwa dia tidak tahu dan hanya satu yang aku tahu, yaitu bahwa aku tidak tahu apa-apa" (Socrates)

"Dimana-mana aku selalu dengar yang benar juga yang akhirnya yang menang.
Itu benar. Benar sekali. Tapi kenapa? Kebenaran tidak datang dari langit, dia mesti diperjuangkan untuk menjadi benar.

(Pramudya Ananta Toer)

"barang siapa yang masa-masa awalnya semangat atau bersungguh-sungguh maka masa-masa akhirnya akan bersinar" (Ibnul Qayyim alyauziah)

Kupersembahkan karya kecilku ini untuk:

Ibunda dan ayahanda serta Istri tercinta, anak-anakku, saudara, guru, sahabat, rekan seperjuangan yang selalu ku sayang dan seluruh pahlawan pendidikan

LEMBAR PENGESAHAN

MAMANG TEDI 0902716

UPAYA MENINGKATKAN WAKTU AKTIF BELAJAR (WAB) MELALUI PENERAPAN PENDEKATAN PEMBELAJARAN PERMAINAN DASAR (BASIC GAMES)

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING I;

Pembimbing I

<u>Drs. H. Toto Subroto, M.Pd</u> Nip. 1962208081987031002

Pembimbing II

<u>Dr. Hj. Tite Juliantine, M.Pd</u> Nip. 1968070719922032001

Diketahui Oleh:

Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani Fakultas Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan Universitas Pendidikan Indonesia

> <u>Drs. Andi Suntoda S, M.Pd</u> Nip. 195806201986011002

Mamang Tedi, 2013

Upaya Meningkatkan Waktu Aktif Belajar (WAB) Melalui Penerapan Pendekatan Pembelajaran Permainan Dasar (Basic Games) (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas III SDN Cidadap 1 Bandung)