

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Perumusan Masalah	4
D. Pembatasan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	5
G. Lokasi dan Objek Penelitian	5
H. Penjelasan Istilah Judul	6
I. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Belajar	8
1. Pengertian Belajar	8
2. Model Pembelajaran	10
3. Prestasi Belajar	12
B. Media Pembelajaran	13
1. Pengertian Media Pembelajaran	14
2. Manfaat Media Pembelajaran	15
3. Jenis Media Pembelajaran dan Pemilihannya	16
C. Pembelajaran Berbantuan Komputer	17
1. Tutorial	19
2. Drill and Practice	20
3. Simulasi	20
4. Permainan Instruksional	21
D. Multimedia Sebagai Media Pembelajaran	21
1. Pengertian Multimedia	21
2. Prosedur Pengembangan Multimedia	23
3. Manfaat Penerapan Multimedia dalam Pembelajaran	24
4. Penerapan Multimedia dalam Kompetensi Menguasai Elektronika Digital	26
E. Kompetensi Menguasai Elektronika	27

Asep Mulyono, 2013

Penerapan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Kompetensi Menguasai Elektronika Digital (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas X Mata Diklat Teknik Digital Program Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Lemahsugih)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian	29
B. Prosedur Penelitian	32
C. Alur Penelitian	36
D. Lokasi dan Objek Penelitian	38
E. Uraian singkat Multimedia dan Cara Mengopraikannya.....	38
F. Data dan Sumber Data	44
G. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	45
H. Teknik Analisis Data dan Interpretasi Data	47
I. Gain Ternormalisasi (<i>N-Gain</i>).....	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	50
1. Kegiatan Pra-Tindakan	50
2. Implementasi Tindakan Pembelajaran	51
3. Hasil Pembelajaran	73
4. Keterlaksanaan Model Pembelajaran	76
5. Efektifitas Model Pembelajaran	78
B. Pembahasan	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	85
B. Saran	86

DAFTAR PUSTAKA	88
-----------------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	
--------------------------------	--

RIWAYAT HIDUP PENULIS	
------------------------------------	--

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Multimedia	22
Gambar 2.2 Flowchart Pembuata Multimedia.....	24
Gambar 3.1 Langkah-langkah PTK Tiap Siklus.....	30
Gambar 3.2 Siklus Penelitian Tindakan Kelas Model Hopkins.....	31
Gambar 3.3 Alur Prosedur Penelitian.....	37
Gambar 3.4 Tampilan awal prangkat lunak <i>macromedia flash</i> versi 8.....	39
Gambar 3.5 Gambar (a), (b) dan (c) merupakan tampilan gambar animasi multimedia.....	41
Gambar 3.6 Tampilan program setelah di klik enter.....	41
Gambar 3.7 Tapilan ketika di klik tentang program.....	42
Gambar 3.8 Tampilan petunjuk tanda-tanda pada program.....	42
Gambar 3.9 Pilihan materi yang akan dipelajari.....	42
Gambar 4.1 Siswa mengerjakan soal <i>pretest</i>	54
Gambar 3.10 Pilihan latihan pada program.....	44
Gambar 4.2 Guru membimbing siswa mempelajari multimedia pembelajaran.	56
Gambar 4.3 Gambar 4.3 Aktifitas siswa pada proses pembelajaran multimedia.....	59
Gambar 4.4 Gambar 4.4 Perwakilan siswa sebagai navigator multimedia pembelajaran	50 62
Gambar 4.5 Gambar 4.5 Guru memberikan penjelasan materi pada multimedia pembelajaran.....	52 64
Gambar 4.6 Gambar 4.6 Siswa menyimak penjelasan materi pada multimedia pembelajaran	79
Gambar 4.8 Grafik Kelulusan Siswa.....	80

Asep Mulyono, 2013

Penerapan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Kompetensi Menguasai Elektronika Digital (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas X Mata Diklat Teknik Digital Program Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Lemahsugih)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kriteria Kelulusan Nilai Individu Siswa.....	48
Tabel 3.2 Interpretasi IPK Aspek Kognitif.....	48
Tabel 3.3 Kriteria <i>Normalized Gain</i>	49
Tabel 4.1 Hasil Pengamatan Aktifitas Guru Siklus I.....	56
Tabel 4.2 Hasil Pengamatan Aktifitas Siswa Siklus I.....	57
Tabel 4.3 Hasil Pengamatan Aktifitas Guru Siklus II.....	63
Tabel 4.4 Hasil Pengamatan Aktifitas Siswa Siklus II.....	65
Tabel 4.5 Hasil Pengamatan Aktifitas Guru Siklus III.....	70
Tabel 4.6 Hasil Pengamatan Aktifitas Siswa Siklus III.....	71
Tabel 4.7 Data nilai <i>pretest</i> dan <i>posttest</i> siswa siklus I.....	73
Tabel 4.8 Indeks Prestasi Kelompok Siswa Siklus I.....	74
Tabel 4.9 Data nilai <i>pretest</i> dan <i>posttest</i> siswa siklus II.....	74
Tabel 4.10 Indeks Prestasi Kelompok Siswa Siklus II.....	75
Tabel 4.11 Data nilai <i>pretest</i> dan <i>posttest</i> siswa siklus III.....	75
Tabel 4.12 Indeks Prestasi Kelompok Siswa Siklus III.....	75
Tabel 4.13 Keterlaksanaan model pembelajaran.....	76
Tabel 4.14 N-Gain rata-rata siswa setiap siklus.....	79

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Silabus & RPP	90
Lampiran B Instrumen Penelitian	101
Lampiran C Data Hasil Penelitian	139
Lampiran D Storyboard Multimedia	153
Lampiran E Dokumen Persuratan	166



Asep Mulyono, 2013

Penerapan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Kompetensi Menguasai Elektronika Digital (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas X Mata Diklat Teknik Digital Program Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Lemahsugih)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu