

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian dan pengolahan data yang telah dijelaskan pada pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa dalam “Penerapan Model *Movement Problem Based Learning* melalui *Basketball Like Games* Terdapat Pengaruh Signifikan terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V dalam Permainan Bolabasket di Sekolah Dasar”. Dengan demikian model *movement problem based learning* dalam pembelajaran permainan bolabasket di sekolah dasar sangat cocok diterapkan dalam proses pembelajaran, untuk meningkatkan hasil belajar keterampilan siswa.

5.2 Implikasi

Sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, maka peneliti dapat merangkum implikasi dari hasil penelitian sebagai berikut:

1. Hasil penelitian dapat dijadikan sebagai salah satu acuan dalam meningkatkan hasil belajar keterampilan siswa melalui penerapan model *movement problem based learning* di sekolah dasar.
2. Guru perlu banyak berinovasi dalam setiap proses pembelajaran yang dilakukan, agar dalam proses pembelajaran tersebut tidak terlihat monoton dan membosankan.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat memaparkan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Model *movement problem based learning* dapat menjadi solusi bagi guru Penjas dalam meningkatkan hasil belajar keterampilan siswa dalam permainan bolabasket.

2. Bagi penelitian selanjutnya, hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam melakukan penelitian yang lebih lanjut.
3. Bagi penelitian selanjutnya, hasil penelitian ini juga perlu dikembangkan tidak hanya di tingkat sekolah dasar, tetapi hingga ke tingkat universitas.