

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
SURAT PERNYATAAN	vii
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR GRAFIK	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Definisi Oprasional	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar.....	6
B. Metode Pembelajaran Role Playing.....	10
C. Konsep Tata Surya.....	15
D. Hasil Penelitian yang Relevan	16
E. Kerangka Berfikir	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Pendekatan Penelitian	19
B. Metode dan Model Penelitian	19
C. Prosedur Penelitian Tindak Kelas	21
D. Instrumen Penelitian	24
E. Teknik Pengolahan Data	29
F. Subjek dan Lokasi Penelitian	31

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Temuan Penelitian	33
B. Hasil Pengamatan	49
C. Pembahasan dan Temuan	56
D. Jawaban Hipotesis	58

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN	59
B. SARAN	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pedoman Observasi Aktifitas dalam KBM Guru.....	25
Tabel 3.2 Pedoman Observasi Aktifitas Belajar Siswa.....	26
Tabel 3.3 Kisi-kisi Soal.....	27
Tabel 4.1 Hasil Pretest Pra Siklus.....	28
Tabel 4.2 Frekuensi Pra Siklus.....	34
Tabel 4.3 Hasil Observasi Aktifitas dalam KBM Guru Siklus I.....	35
Tabel 4.4 Hasil Observasi Aktifitas Belajar Siswa Siklus I.....	38
Tabel 4.5 Penilaian Hasil Belajar Siklus I.....	39
Tabel 4.6 Frekuensi Siklus I.....	41
Tabel 4.7 Hasil Observasi Aktifitas dalam KBM Guru Siklus II.....	42
Tabel 4.8 Hasil Observasi Aktifitas Belajar Siswa Siklus II.....	44
Tabel 4.9 Penilaian Hasil Belajar Siklus II.....	46
Tabel 4.10 Frekuensi Siklus II.....	47
Tabel 4.11 Rekapitulasi Hasil Observasi Aktifitas KBM Guru.....	48
Tabel 4.12 Rekapitulasi Hasil Belajar Siswa.....	49

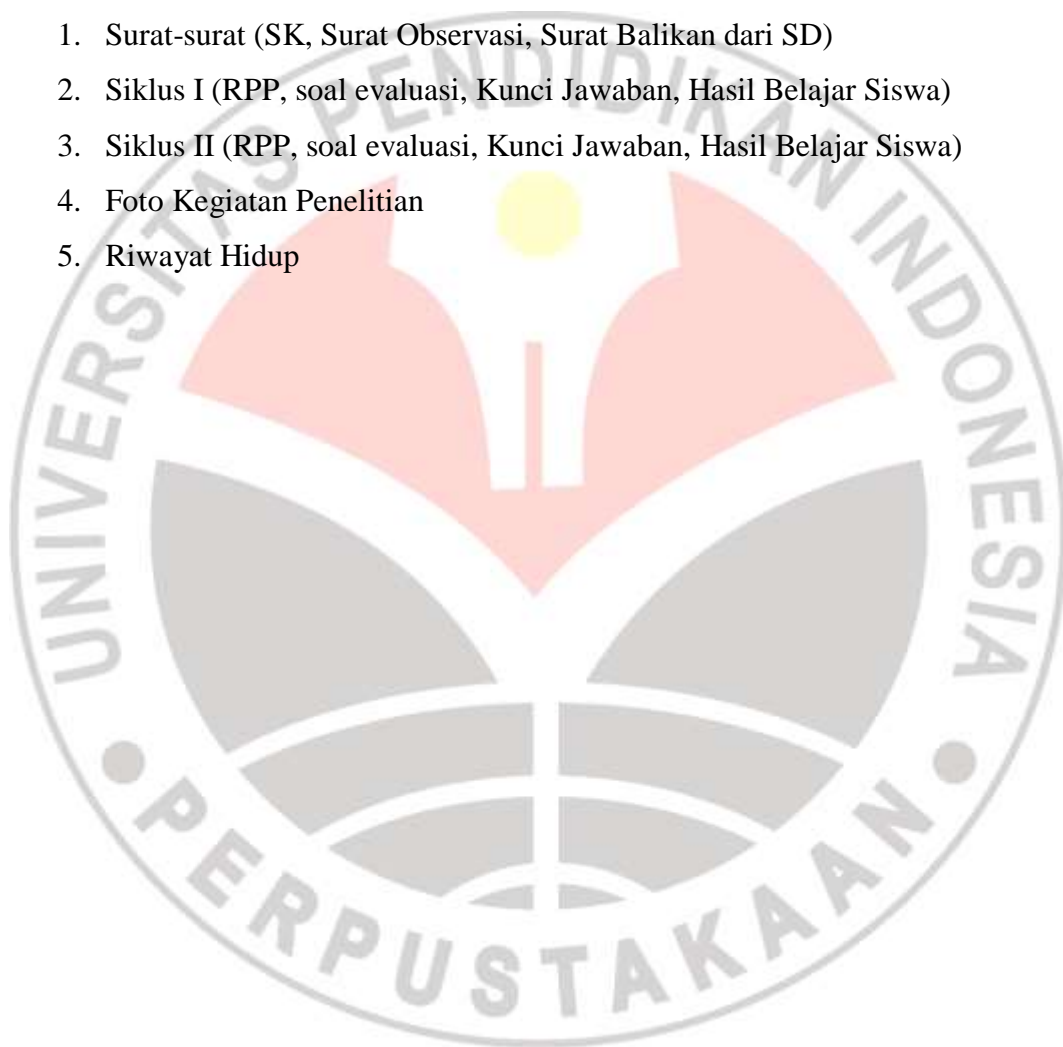
DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Rekapitulasi Hasil Observasi Aktifitas KBM Guru	52
Grafik 4.2 Rekapitulasi Hasil Belajar Siswa	54



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat-surat (SK, Surat Observasi, Surat Balikan dari SD)
2. Siklus I (RPP, soal evaluasi, Kunci Jawaban, Hasil Belajar Siswa)
3. Siklus II (RPP, soal evaluasi, Kunci Jawaban, Hasil Belajar Siswa)
4. Foto Kegiatan Penelitian
5. Riwayat Hidup



Syifana Wirda Ningsih, 2017

PENERAPAN METODE ROLE PLAYING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA KONSEP TATA SURYA DALAM PEMBELAJARAN IPA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu