

**PENERAPAN METODE KETERAMPILAN MENJELASKAN
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN SENI RUPA DI KELAS V SDN UMBUL
TENGAH 1**

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

Oleh
AZIS ZAKARIA
1302142

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
KAMPUS SERANG
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

Aziz Zakaria, 2017

**PENERAPAN METODE KETERAMPILAN MENJELASKAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA
PELAJARAN PENDIDIKAN SENI RUPA DI KELAS V SDN UMBUL TENGAH 1**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**PENERAPAN METODE KETERAMPILAN MENJELASKAN
UNTUK MININGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN SENI RUPA DI KELAS V SDN UMBUL
TENGAH 1**

Oleh :

AZIS ZAKARIA

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana di Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Serang

© Azis Zakaria

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni 2017

Hak Cipta dilindungi undang - undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian

Dengan dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Azis Zakaria

NIM : 1302142

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar


Judul Skripsi :

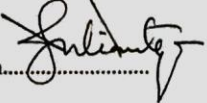
Penerapan Metode Keterampilan Menjelaskan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Seni Rupa di Kelas V SDN Umbul Tengah 1

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Serang.

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Esya Anesty Mashudi, S.Pd., M.Pd. tanda tangan.....

Penguji II : Drs. H. Effendi Zulkifly, M.Pd. tanda tangan.....

Penguji III : Yulianti Fitriani, S.Pd., M.Sn. tanda tangan.....

Ditetapkan di : Serang

Tanggal : 19 Juni 2017