

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian ini berdasarkan hasil analisis data penelitian yang penulis teliti terbukti bahwa model pembelajaran kooperatif memberikan peningkatan yang baik terhadap kerjasama siswa dalam pembelajaran aktivitas Permainan Basketball Like Games pada siswa kelas IV SDN Tikukur Bandung.

Disetiap siklusnya, setiap siswa menunjukkan adanya peningkatan kerjasama dalam pembelajaran aktivitas Permainan Basketball Like Games, terbukti dengan terjalannya komunikasi antar individu, bahkan siswa laki-laki dan perempuan sudah dapat berdiskusi dan bertukar pendapat, baik dengan teman satu kelompok atau pun dengan teman di luar kelompoknya. Bahkan mereka mampu untuk berpartisipasi atau menyumbangkan idenya dan menyadari bahwa dengan bekerjasama permasalahan akan lebih mudah dipecahkan.

Dalam hal ini hampir seluruh siswa dapat memahami dan mengetahui apa yang diberikan oleh guru sebagai peneliti dan tidak mengalami kejenuhan dalam pembelajaran pendidikan jasmani, serta tercipta saat mereka belajar dalam suasana yang menyenangkan dan mereka senang untuk belajar.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa hal yang akan penulis sampaikan sebagai masukan dan saran sebagai berikut:

1. Pada saat melaksanakan pembelajaran hendaknya menggunakan strategi yang sesuai dengan karakter siswa dan lingkungannya, dan

menggunakan pendekatan pembelajaran yang sesuai dengan kemampuan siswa.

2. Kepada para guru pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan, hasil penelitian ini membuktikan bahwa implementasi model pembelajaran kooperatif pada pembelajaran aktivitas pembelajaran basketball like games dapat meningkatkan kerjasama siswa.