

# DAFTAR ISI

<b>PRAKATA</b> .....	<b>i</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Tujuan Masalah .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
A. Tingkat Pemahaman .....	6
B. Kompetensi .....	6
C. Menggambar Digital .....	9
D. Uji Praktik Kejuruan .....	11
E. Tuntunan Dunia Kerja .....	12
F. Prosedur K3LH dalam Penggunaan Komputer .....	14
G. Penelitian yang Relevan.....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>24</b>
A. Desain Penelitian .....	24
B. Populasi dan Sampel .....	25
C. Instrumen Penelitian .....	26
D. Prosedur Penelitian .....	30
1. Penelitian Awal .....	30
2. Pengambilan Data .....	30
3. Pelaksanaan Penelitian .....	31
4. Pelaporan Hasil Penelitian .....	31

E.	Uji Coba Instrumen Penelitian .....	31
F.	Analisis Data .....	37
	1. Skoring Data .....	39
	2. Deskripsi Variabel Penelitian .....	39
	3. Uji Normalitas .....	40
<b>BAB IV</b>	<b>TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>43</b>
A.	Temuan Penelitian .....	43
	1. Skoring Data .....	44
	2. Deskripsi Data .....	44
	3. Analisis Data Penelitian .....	46
	a. Analisis Uji Normalitas .....	46
B.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	47
	1. Siswa kelas XII TGB SMKN 1 Sumedang dapat memahami kompetensi menggambar digital berdasarkan tuntutan dunia kerja.....	48
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN, IMPLEMENTASI DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>62</b>
A.	Simpulan .....	62
B.	Implikasi .....	62
C.	Rekomendasi .....	62
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kompetensi dan Indikator Menggambar dengan Perangkat Lunak (MPL) .....	10
Tabel 3.1	Metode – metode penelitian .....	25
Tabel 3.2	Kisi-kisi instrument penelitian .....	29
Tabel 3.3	Rekapitulasi Validitas Uji Coba Instrumen Tes .....	35
Tabel 3.4	Kriteria Interpretasi Skor .....	40
Tabel 4.1	Rekapitulasi Gambaran Umum Penguasaan Mata Pelajaran Produktif (Hasil Penelitian Tes Untuk Variabel X) .....	45
Tabel 4.2	Kriteria Interpretasi Skor .....	46
Tabel 4.3	Kriteria Interpretasi Skor .....	49
Tabel 4.4	Pencapaian kompetensi menggambar digital siswa pada indikator persiapan kerja .....	50
Tabel 4.5	Pencapaian kompetensi menggambar digital siswa pada indikator proses (sistematika dan cara kerja).....	51
Tabel 4.6	Pencapaian kompetensi menggambar digital siswa pada indikator hasil kerja .....	53
Tabel 4.7	Pencapaian kompetensi menggambar digital siswa pada indikator sikap kerja .....	58

Tabel 4.8	Pencapaian kompetensi menggambar digital siswa pada indikator waktu .....	60
-----------	---	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Posisi Monitor .....	16
Gambar 2.2 Posisi <i>Keyboard</i> .....	17
Gambar 2.3 Posisi <i>Mouse</i> .....	17
Gambar 2.4 Posisi Pergelangan Tangan.....	18
Gambar 2.5 Desain Kursi dan Meja Komputer.....	19
Gambar 3.1 Diagram Alur untuk membuat tes pada penelitian .....	27
Gambar 3.2 Diagram langkah-langkah dalam membuat kisi-kisi instrumen .....	28
Gambar 3.3 Diagram Persiapan untuk Pengolahan Data .....	39
Gambar 4.1 Diagram Batang Pencapaian Indikator Variabel X .....	45
Gambar 4.2 Diagram dan Grafik Batang Uji Normalitas Variabel X .....	47

**Anton Suseno, 2018**

***TINGKAT PEMAHAMAN KOMPETENSI MENGGAMBAR DIGITAL SISWA KELAS XII TGB  
SMKN 1 SUMEDANG BERDASARKAN TUNTUTAN DUNIA KERJA***

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kisi-kisi Instrumen
- Lampiran 2 Instrumen Penelitian
- Lampiran 3 Kriteria Penilaian Instrumen Tes
- Lampiran 3 Uji Validitas
- Lampiran 4 Uji Reliabilitas
- Lampiran 5 Uji Normalitas