RANCANG BANGUN MULTIMEDIA BERBASIS ANDROID DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, DAN KINESTETIK UNTUK PEMBELAJARAN ILMU TAJWID UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

oleh:

Chairul Anam Purba Bayangna
NIM 1307568

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA BERBASIS ANDROID DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, DAN KINESTETIK UNTUK PEMBELAJARAN ILMU TAJWID UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA

Oleh

Chairul Anam Purba Bayangna 1307568

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Chairul Anam Purba Bayangna

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, di foto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

CHAIRUL ANAM PURBA BAYANGNA

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA BERBASIS ANDROID DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, DAN KINESTETIK UNTUK PEMBELAJARAN ILMU TAJWID UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Jajang Kusnendar, M.T.
NIP. 197506012008121001

Pembimbing II

Rosa Ariani Sukamto, M.T.
NIP. 198109182009122003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M. IT.
NIP. 196603252001121001