

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ADVENTURE GAME* DENGAN MODEL *PROBLEM SOLVING*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Lee Shanghyun

NIM 1206381

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2018

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ADVENTURE GAME* DENGAN MODEL *PROBLEM SOLVING*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA
MATAPELAJARAN PEMROGRAMAN WEB**

Oleh
Lee Shanghyun
NIM 1206381

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

©Lee Shanghyun
Universitas Pendidikan Indonesia
April 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin penulis

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ADVENTURE GAME* DENGAN MODEL *PROBLEM SOLVING*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB**

Oleh
Lee Shanghyun
NIM 1206381

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,

Prof. Dr. Munir, M.IT.
NIP 196603252001121001

Mengetahui.
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir, M.IT.
NIP 196603252001121001