

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR/BAGAN	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	4
D. Pemecahan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
G. Batasan Masalah	5

BAB II KERANGKA TEORETIS DAN HIPOTESIS TINDAKAN

A. Kerangka Teoretis	7
1. Hakikat Gerak Dasar Melempar	7
2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Performa Gerak Melempar	10
3. Bentuk Latihan Melempar	16
4. Hakikat Pendekatan Bermain	21

5. Karakteristik Permainan Siswa Sekolah Dasar Kelas V	24
B. Hipotesis Tindakan	26

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Operasional	27
B. Waktu dan Tempat Penelitian	27
C. Subjek Penelitian	27
D. Metode Penelitian	28
E. Langkah-langkah Penelitian	28
F. Instrumen Penelitian	31
G. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	34

BAB IV HASIL PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA

A. Deskripsi Pembelajaran Gerak Dasar Melempar	38
B. Analisis Observasi Awal	39
C. Pembelajaran Siklus I Tindakan I	43
D. Pembelajaran Siklus I Tindakan II	46
E. Hasil Penelitian Siklus I Tindakan I dan II	49
F. Pembelajaran Siklus II Tindakan I	53
G. Pembelajaran Siklus II Tindakan II	56
H. Hasil Penelitian Siklus II Tindakan I dan II.....	59
I. Pembahasan Hasil Penelitian	64
J. Diskusi Penemuan	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	69
B. Saran	69
C. Implementasi Pendekatan Bermain dalam Pembelajaran Penjas	69
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tahap Laku Gerak (<i>motor behavior</i>)	26
Tabel 3.1 Lembar Observasi Gerak Dasar Melempar	32
Tabel 3.2 Lembar Observasi Afektif	33
Tabel 4.1 Data Awal Pembelajaran Gerak Dasar Melompat	39
Tabel 4.2 Keterangan Penilaian	40
Tabel 4.3 Gambaran Umum Hasil Observasi Awal	41
Tabel 4.4 Proses Pembelajaran Siklus I Tindakan I	44
Tabel 4.5 Proses Pembelajaran Siklus I Tindakan II	47
Tabel 4.6 Hasil Belajar Gerak Dasar Melempar Siklus I	49
Tabel 4.7 Keterangan Penilaian	50
Tabel 4.8 Gambaran Umum Hasil Siklus I	51
Tabel 4.9 Proses Pembelajaran Siklus II Tindakan I	54
Tabel 4.10 Proses Pembelajaran Siklus II Tindakan II	57
Tabel 4.11 Hasil Belajar Gerak Dasar Melempar Siklus II	60
Tabel 4.12 Keterangan Penilaian	61
Tabel 4.13 Gambaran Umum Hasil Siklus II	62

Tabel 4.14 Rekapitulasi Skor Kondisi Awal, Siklus I, dan Siklus II 65

Tabel 4.15 Gambaran Umum Persentase Data Awal, Siklus I dan Siklus II 66



DAFTAR GAMBAR/BAGAN

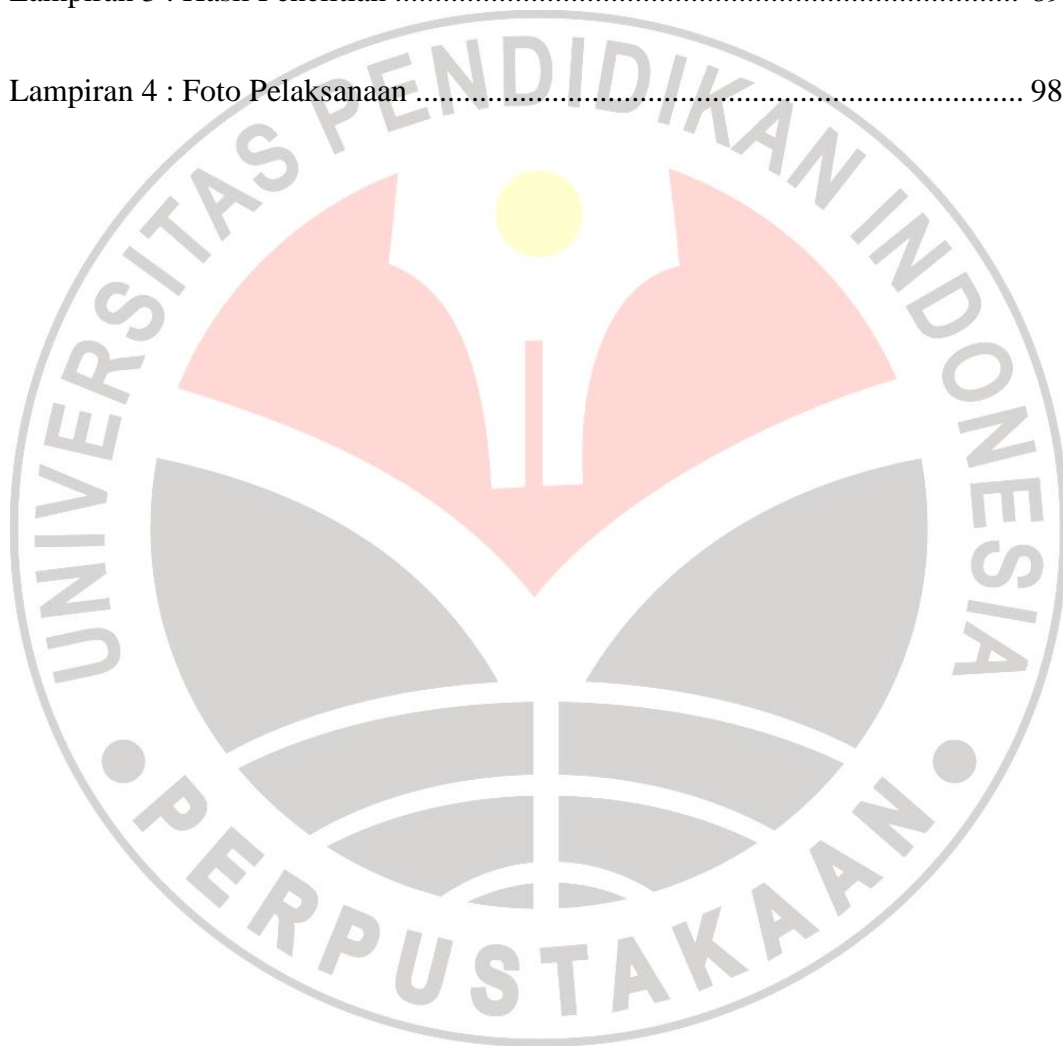
Gambar 2.1 <i>Chest Pass</i>	8
Gambar 2.2 <i>Side Pass</i>	9
Gambar 2.3 <i>Javeline Pass</i>	10
Gambar 2.4 <i>Overhead Pass</i>	10
Gambar 2.5 <i>Underand Pass</i>	10
Gambar 2.6 Memegang Bola Dengan Tiga Jari	14
Gambar 2.7 Memegang Bola Dengan Empat Jari	14
Gambar 2.8 Sikap Permulaan	15
Gambar 2.9 Gerakan Pertama	15
Gambar 2.10 Gerakan Terakhir	16
Gambar 2.11 Lapangan Permainan Usir Tikus Itu	17
Gambar 2.12 Permainan <i>Dodge Ball/Bola Batas</i>	18
Gambar 2.13 Permainan Bola Benteng	19
Gambar 2.14 Permainan Lomba Bola Benteng	20
Gambar 2.15 Permainan <i>End Zone</i>	21
Gambar 3.1 Bagan Diagram Siklus Penelitian Tindakan Kelas	29

Grafik 4.1 Gambaran Umum Hasil Siklus I	52
Grafik 4.2 Gambaran Umum Hasil Siklus II	62
Grafik 4.3 Gambaran Umum Persentase Kondisi Awal, Siklus I, Siklus II	66



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	73
Lampiran 2 : Lembar Observasi Gerak Dasar Melempar	87
Lampiran 3 : Hasil Penelitian	89
Lampiran 4 : Foto Pelaksanaan	98





Mochammad Ganjar Oktavian, 2013

Penerapan Pendekatan Bermain Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Dasar Melempar
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu