

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan hasil penelitian, maka dapat diperoleh simpulan sebagai berikut.

1. Perubahan multimedia animasi pada peningkatan prestasi belajar mahasiswa.
2. Multimedia yang dipakai meningkatkan prestasi belajar dengan peningkatan N-gain pada mata mata kuliah pelapisan logam, yaitu

		Kelas	
		Kontrol	Eksperimen
Pre Test	Skor Tertinggi	65	70
	Skor Terendah	20	30
	Rata-rata	45,41	41,66
Post Test	Skor Tertinggi	80	85
	Skor Terendah	30	50
	Rata-rata	60	69,58
N-Gain	N-Gain Tertinggi	0.83	1
	N-Gain Terendah	0	0.41
	Rata-rata	0.26	0.75

Tabel 4.1 Data Hasil Pre Test, Post Test dan N-Gain

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, penulis memberikan saran-saran yang diharapkan dapat menjadi bahan masukan bagi pihak yang terkait. Saran yang penulis dapat berikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti lain yang berminat untuk menerapkan multimedia interaktif berbasis animasi ke materi pelapisan logamnya agar diperdalam.
2. Saran bagi dosen, disarankan untuk menggunakan multimedia interaktif berbasis animasi proses dasar perlakuan logam kompetensi pelapisan dalam pembelajaran untuk meningkatkan ketertarikan dan hasil belajar mahasiswa.