

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *INQUIRY TRAINING MODEL*  
DENGAN PENDEKATAN *ADVENTURE GAMES* UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN KOGNITIF SISWA PADA MATERI MODEL OSI DI SMK X**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Persyaratan Mencapai Gelar  
Sarjana Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh:

Gun Gun Supriatno

1404721

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *INQUIRY TRAINING MODEL*  
DENGAN PENDEKATAN *ADVENTURE GAMES* UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN KOGNITIF SISWA PADA MATERI MODEL OSI DI SMK X**

Oleh

Gun Gun Supriatno

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Gun Gun Supriatno 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

April 2018

Hak Cipta dilindungi Undang- Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

GUN GUN SUPRIATNO

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *INQUIRY TRAINING MODEL*  
DENGAN PENDEKATAN *ADVENTURE GAMES* UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN KOGNITIF SISWA PADA MATERI MODEL OSI DI SMK X**

**Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:**

Pembimbing I

**Drs. H. Heri Sutarno, M. T.**

NIP. 195607141984031002

Pembimbing II

**Eki Nugraha, M.Kom**

NIPT.920171219850822101

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT**

NIP. 196603252001121001