

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBENTUK
GAME PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai Gelar Sarjana S-1
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
FPMIPA UPI



disusun Oleh :

Muhamad Rifki Firdaus

1102078

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2018

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBENTUK
GAME PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

SKRIPSI

Oleh,
Muhamad Rifki Firdaus
1102078

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Muhamad Rifki Firdaus
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang – Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

MUHAMAD RIFKI FIRDAUS

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBENTUK
GAME PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Dr. Wawan Setiawan, M.Kom

NIP. 196601011991031005

Pembimbing II

Novi Sofia Fitriasaki, MT

NIP 197811042010122001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr.H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001