

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBANTUAN *PUZZLE GAME* DENGAN
MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN JARINGAN DASAR UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh :

Husna Muttaqiyah

NIM 1201758

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBANTUAN *PUZZLE GAME* DENGAN
MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN JARINGAN DASAR UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh

Husna Muttaqiyah

1201758

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Husna Muttaqiyah

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, di foto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

HUSNA MUTTAQIYYAH

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBANTUAN *PUZZLE GAME* DENGAN MODEL
EXPLICIT INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN JARINGAN
DASAR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing 1

Dr. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.

NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Rasim, MT.

NIP. 197407252006041002

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001