

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR DIAGRAM.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A.Latar Belakang Masalah	1
B.Rumusan Masalah.....	5
C.Batasan Masalah	6
D.Tujuan Penelitian.....	6
E.Manfaat Penelitian	7
F.Hipotesis.....	7
G.Definisi Operasional.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
A.Pengertian Model Pendidikan	9
B.Model Pembelajaran <i>Experiential Kolb</i>	10
C.Kemampuan Mengaplikasikan	13
D.Multimedia Interaktif	15
1.Pengertian Multimedia Interaktif	15
2.Tujuan Multimedia	17
3.Multimedia Pembelajaran	17
4.Manfaat Multimedia Pembelajaran	18
5.Pengembangan Multimedia Pembelajaran.....	19
D.Hasil Penelitian Terkait	21

BAB III METODE PENELITIAN.....	22
A. Metode dan Desain Penelitian	22
B. Populasi dan Sampel.....	23
C. Prosedur Penelitian	24
1. Tahap Persiapan Penelitian	24
2. Tahap Pengembangan Media	25
3. Tahap Pelaksanaan Penelitian	26
3. Tahap Akhir Penelitian	26
D. Instrumen Penelitian.....	26
E. Teknik Pengumpulan Data.....	26
1. Tes	27
2. Lembar Observasi	27
3. Angket.....	27
F. Teknik Pengolahan Data	28
1. Uji Validitas	28
2. Uji Reliabilitas.....	30
3. Uji Daya Pembeda.....	32
4. Uji Tingkat Indeks Kesukaran.....	33
G. Teknik Analisis Data Hasil Penelitian.....	35
1. Uji Normalitas	35
2. Uji Homogenitas	37
3. Uji Gain.....	37
4. Uji Anova	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
A. Hasil Judgement dan Uji Coba Instrumen Penelitian.....	44
1. Hasil Judgement Instrumen Penelitian.....	44
2. Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian.....	45
a. Analisis Validitas	46
b. Analisis Reliabilitas	47
c. Analisis Daya Pembeda.....	47
d. Analisis Tingkat Kesukaran	48
B. Hasil Pengembangan Multimedia Interaktif yang Digunakan Sebagai Bahan Ajar pada Penelitian.....	48

1.Tahap Analisis.....	48
2.Tahap Desain.....	50
3.Tahap Pengembangan	53
4.Tahap Implementasi	57
5.Tahap Penilaian	58
C.Analisis Hasil Penelitian.....	60
1.Analisis Hasil Tes.....	60
a.Uji Normalitas	60
b.Uji Homogenitas	62
c.Uji Anova Satu Jalur	63
d.Uji Tukey Kramer	64
e.Uji Gain	66
2.Analisis Hasil Angket.....	67
E.Pembahasan Hasil Penelitian	69
BAB V KESIMPULAN, SARAN DAN REKOMENDASI	75
A.Kesimpulan.....	75
B.Saran	75
C.Rekomendasi	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	80
A.Lampiran A.....	81
B.Lampiran B	82
C.Lampiran C	83
D.Lampiran D.....	84
E.Lampiran E	85

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Desain Penelitian.....	22
Tabel 3.2. Kriteria Koefisien Validitas	29
Tabel 3.3. Klasifikasi Koefisien Reliabilitas.....	31
Tabel 3.4. Kriteria Daya Pembeda	33
Tabel 3.5. Klasifikasi Indeks Kesukaran.....	33
Tabel 3.6. Interpretasi Nilai Gain Ternormalisasi.....	38
Tabel 3.7. Sumber Varian	39
Tabel 3.8. Rekapitulasi Jawaban Angket dari 30 Responden	41
Tabel 3.9. Interpretasi Nilai Presentasi Angket	39
Tabel 4.1. Hasil Uji Instrumen <i>Pretest</i>	45
Tabel 4.2. Hasil Uji Instrumen <i>Posttest</i>	46
Tabel 4.3. Hasil Penilaian Ahli Media	58
Tabel 4.4. Data Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	60
Tabel 4.5. Hasil Perhitungan Uji Normalitas	61
Tabel 4.6. Hasil Perhitungan Uji Homogenitas	62
Tabel 4.7. Hasil Perhitungan Uji Anova Satu Jalur	63
Tabel 4.8. Hasil Perhitungan Uji Tukey Kramer Data <i>Posttest</i>	65
Tabel 4.9. Hasil Perhitungan Uji Tukey Kramer Data Gain	65
Tabel 4.10. Hasil Perhitungan Uji Indeks Gain	66
Tabel 4.11. Analisis Data Angket	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Alur Pengembangan Multimedia sebagai Alat Bantu dalam Implementasi Model Pembelajaran <i>Experiential Kolb</i>	25
Gambar 4.1. Bagan <i>Flowchart</i> Multimedia Interaktif	51
Gambar 4.2. <i>Storyboard</i> Menu Utama Multimedia	52
Gambar 4.3. <i>Storyboard</i> Pemberian Materi pada Multimedia.....	52
Gambar 4.4. Antarmuka Menu Utama.....	54
Gambar 4.5. Antarmuka Materi Pembelajaran	54
Gambar 4.6. Antarmuka Evaluasi Pembelajaran	55
Gambar 4.7. Antarmuka Soal Latihan.....	55
Gambar 4.8. <i>ActionScript</i> Tombol pada Menu Utama.....	56
Gambar 4.9. <i>ActionScript</i> Pengisian Teks pada Evaluasi	57
Gambar 4.10. Interval Kategori Penilaian Multimedia.....	59
Gambar 4.11. Interval Kategori Perolehan Angket.....	69

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1. Gain Skor Total (*Pretest* dan *Posttest*).....67



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN – LAMPIRAN	80
LAMPIRAN A	81
Lampiran A.1. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	82
Lampiran A.2. Modul Pembelajaran	94
Lampiran A.3. Kisi-kisi Soal Pretest, Posttest dan Angket	97
Lampiran A.4. Soal Pretest.....	108
Lampiran A.5. Soal Posttest	111
Lampiran A.6. Rubrik Soal Pretest.....	113
Lampiran A.7. Rubrik Soal Posttest	117
Lampiran A.8. Format Angket.....	120
Lampiran A.9. Format Lembar Observasi	123
LAMPIRAN B	125
Lampiran B.1. Analisis Validitas Soal Instrumen	127
Lampiran B.2. Analisis Reliabilitas Soal Instrumen	127
Lampiran B.3. Analisis Daya Pembeda Soal Instrumen.....	127
Lampiran B.4. Analisis Tingkat Kesukaran Soal Instrumen	128
LAMPIRAN C	129
Lampiran C.1. <i>Flowchart</i> Multimedia Pembelajaran.....	130
Lampiran C.2. <i>Storyboard</i> Multimedia Pembelajaran.....	131
Lampiran C.3. Format <i>Judgemen</i> Multimedia Pembelajaran.....	140
Lampiran C.4. <i>Screenshot</i> Multimedia Pembelajaran	147
LAMPIRAN D	149
Lampiran D.1. Analisis Skor Pretest	150
Lampiran D.2. Analisis Skor Posttest.....	150
Lampiran D.3. Analisis Uji Normalitas Pretest	152
Lampiran D.4. Analisis Uji Normalitas Posttest	153
Lampiran D.5. Analisis Uji Normalitas Gain	155
Lampiran D.6. Analisis Uji Homogenitas Pretest	157
Lampiran D.7. Analisis Uji Homogenitas Posttest.....	158

Ayu Dwi Suprianti, 2013

Implementasi Model Pembelajaran Experiential Kolb Berbantu Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Aplikasi Siswa SMK pada Bidang Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Lampiran D.8. Analisis Uji Homogenitas Gain.....	159
Lampiran D.9. Analisis Uji Anova Satu Jalur	159
Lampiran D.10. Analisis Uji Tukey Kramer	164
Lampiran D.11. Analisis Uji Gain.....	166
Lampiran D.12. Analisis Angket Siswa	170
LAMPIRAN E	172
Lampiran E.1. Surat Ijin Penelitian	173
Lampiran E.2. Surat Bukti Penelitian.....	174
Lampiran E.3. Hasil <i>Judgemen</i> Multimedia.....	175
Lampiran E.4. Hasil <i>Judgemen</i> Instrumen Pretest, Posttest, dan Angket...187	
Lampiran E.5. Foto Kegiatan Penelitian	202

